

## Pokyny pro autory GIS Ostrava 2022 (verze 7. 3. 2022 15:00)

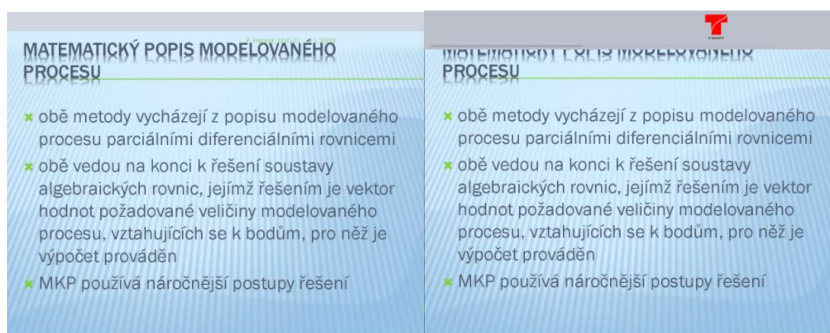
Využívaná platforma: clickmeeting.com

### Pro posluchače umožňuje:

- Přístup z PC, či mobilního telefonu (prezentovat je ovšem možné jen z PC). Je možné využít různé webové prohlížeče (Google Chrome, Edge, Firefox, Opera, Safari), nebo si nainstalovat přímo desktopovou aplikaci. Doporučujeme využívat spíše webový prohlížeč například Google Chrome.
- Prezentace z **PDF, PPT, PPTX, JPG**, z videa (**MP3, MP4**), max. velikost 500 MB.
- Kreslení na prezentaci
- Psaní a kreslení na bílou tabuli
- Sdílení obrazovky (ale nedoporučujeme během normální přednášky, pouze pro semináře).
- Chat (může být vypnut)
- Záznam vystoupení
- Průzkumy, testy apod.

### Na účasti potřebujete:

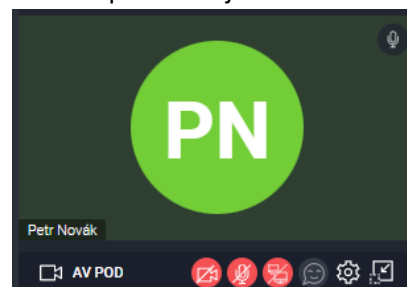
- Mikrofon, reproduktory (ideálně hlavová souprava, tj. sluchátka).
- Operační systém Windows (doporučujeme alespoň Windows 10, ale podporován je i Windows 8), Mac OS 10.13 (je doporučována nejnovější verze), Linux, Chrome OS
- Kvalitní připojení na internet (min. je 1 Mbps, ale více je rozhodně doporučeno). Test připojení i technického vybavení je zde: (<https://utilities.clickmeeting.com/connection-tester>). Žádná instalace není třeba.
- Doporučena je videokamera (ale není povinná)
- Vyzkoušet si předem zařízení (mikrofon, kamera – viz link výše).
- Odkaz URL na příslušný webinář. Ten je uveden v programu konference, který dostanete mailem před začátkem sympozia. Dále přístupové heslo, které Vám pošleme spolu s programem. Prosíme, udržte toto heslo v tajnosti (po neoprávněně přihlášených bude zpětně vyžadováno vložné).
- Klidnou místnost (případně ohleduplné spolupracovníky v místnosti)
- Pro prezentaci doporučujeme použít **formát PDF**, soubory formátu PPT (a analogické) se vnitřně ukládají tak, že stejně nelze využít animace. Případně je možno přehrát video dodané předem ve formátu mp4 s velikostí souboru do 500 MB. Pokud potřebujete animaci či živou ukázkou, je potřebné použít sdílení obrazovky.
- **Poslat prezentaci předem** (pro jistotu a také kvůli redukci prodlevy na začátku, kdy se musí soubor nahrát do úložiště) **do 15.3. 14:00 na [katerina.ruzickova@vsb.cz](mailto:katerina.ruzickova@vsb.cz)**. Větší soubory (přes 10 MB) je třeba poslat přes nějaké úložiště (např. uschovna.cz, Google Disk, We Transfer apod.)
- Obsah na snímcích prezentace neumísťujte těsně k hornímu okraji okna. Horní okraj prezentace je bohužel částečně překryt lištou s logy sponzorů a občasným oznámením moderátora (upozornění, že čas pro prezentaci byl/bude brzy vyčerpán).



- Ideálně se předem zúčastnit některého z testovacích webinářů před konferencí, které se budou konat 11.3. 8:30-10:30 a 14.3. 13:30-14:30 a 18:00-20:00. Link pro připojení Vám předem pošleme.
- Pokud využijete svou webkameru, pamatujte, že vás všichni sledují, a tak zvažte svůj vzhled, vzhled svého prostředí a svoje chování před kamerou. Navíc si posluchači mohou pořídit záznam (to nelze zcela vyloučit).
- **Je potřebné být připraven 10 minut před začátkem vaší sekce** (přítomen, vyzkoušené a funkční zařízení). Pokud budete potřebovat technickou pomoc, můžete se přihlásit kliknutím na ikonu 🗨️ a výběrem „I need help“.

#### Během sekce:

- Jednání sekce zahájí moderátor, který ověří přítomnost přednášejících.
- Moderátor představí program sekce, informuje o případných změnách a představí jednotlivé přednášející. Pak předá slovo prvnímu vystupujícímu, kterému nastaví statut prezentujícího (ostatní, včetně dalších prezentujících mají statut posluchače).
- Řečníkovi se tak zpřístupní ikony pro zapnutí mikrofonu, kamery, sdílení obrazovky, reakcí/emotikonů, technického nastavení mikrofonu, kamery apod. (ikona ozubeného kola) a možnosti přesunu níže zobrazeného okna.
- Přednášející si spustí svou prezentaci pomocí ikony Presentation 🖥️ v levé svislé liště a následně ji ovládá přes tlačítka vpravo dole, či šipkami na klávesnici.
- Co lze dělat v průběhu prezentace:
  - Zobrazit si přehled následujících snímků v prezentaci – nástroj 📄 v dolní liště
  - Kreslit na prezentaci – nástroj Draw, který je dostupný pod ikonou 🖋️ v dolní liště
  - Kreslit a psát na bílé plátno (mimo prezentaci) – možnost 🚫 v levé svislé liště
  - Sdílet svou obrazovku (nedoporučujeme, kromě seminářů) – možnost 🖥️ v levé svislé liště
- Přednášející sleduje svůj čas určený k prezentaci. Pokud není domluveno jinak, je to 15 minut. Čas sleduje i moderátor, který může řečníka vyzvat k ukončení či urychlení prezentace.
- Po skončení vystoupení si bere slovo moderátor, který následně řídí diskuzi. Ostatní (přednášející) reagují až po jeho vyvání, aby nevznikl chaos.
- Účastníci mohou položit dotaz na chatu, rovněž na ty je vhodné reagovat.
- Sám se o slovo můžete přihlásit kliknutím na ikonu 🗨️ a výběrem „Raise hand“.
- Po skončení diskuse k příspěvku (běžně do 5 min) Vás moderátor přesune opět mezi posluchače.



- Po plánovaném ukončení sekce je webinář aktivní ještě nejméně 1/4 hodiny, kdy je možné ještě diskutovat, reagovat, chatovat. Je vhodné odpovědět na další relevantní dotazy či komentáře uvedené na chatu k vašemu vystoupení.
- Z průběhu celé sekce je pořizován videozáznam pro dokumentaci možných technických problémů a pro evidenci účastníků. Pokud dáte souhlas se zveřejněním videozáznamu s vaší prezentací, bude po skončení konference zpřístupněn účastníkům konference.

Případné problémy oznamte na [gisostrava@vsb.cz](mailto:gisostrava@vsb.cz).

**Tyto pokyny se ještě mohou dále upřesňovat či modifikovat.**

Příloha: Grafické instrukce práce v ClickMeeting (na další straně)

# Pomůcka pro prezentující

**Neklikat!**

**2**

**1**

**4**

**3**

**1**

**2**

**3**

**4**

**a**

**b**

**c**

**d**

INTERPOLACE HODNOT

× MKP:

- + nad trojúhelníkovými ploškami se nejčastěji provádí vážená lineární interpolace
- + váha je vyjádřena tzv. bázovou funkcí

× MKD:

- + používá nejjednodušší způsob interpolace – bodům v celé buňce se přiřazuje hodnota odpovídající středu buňky (tzv. metoda nejbližšího souseda)

**Neklikat!**

**1 Aktivovat mikrofon příp. kameru**

a) přenastavení mikrofonu ap. při technických problémech

**2 Spustit prezentaci**

b) zobrazení následujících snímků

**3 Ovládat prezentaci**

c) kreslení do prezentace

d) sdílení obrazovky

e) prázdná tabule na kreslení

**4 Zavřít prezentaci**