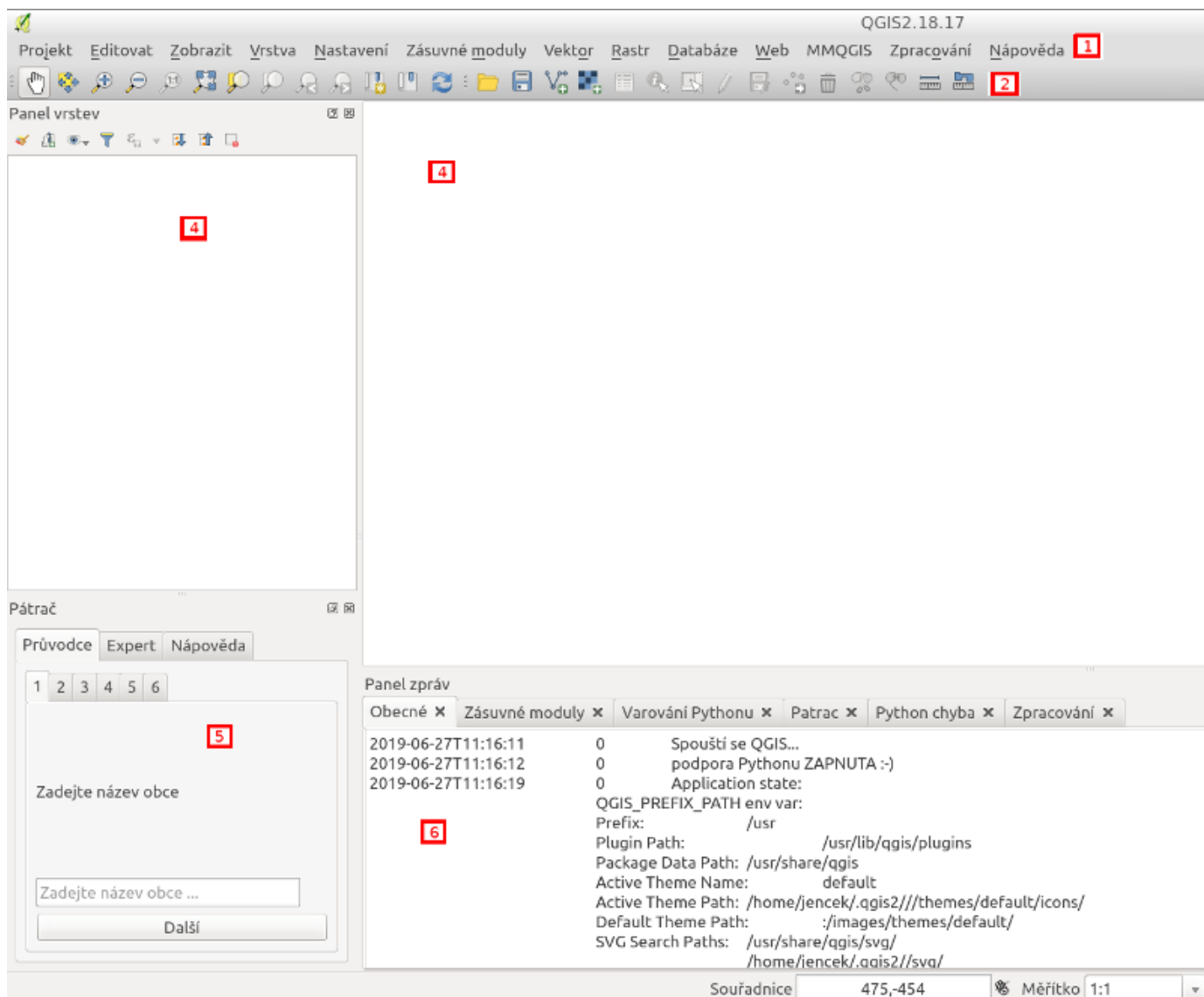




# Použití

## Základní ovládání



Aplikace je rozdělena do šesti částí. Na obrázku jsou označeny čísla

1. Nabídka. Obsahuje možnosti jako je uložení projektu a konfiguraci.
2. Nástroje. K dispozici je základní sada nástrojů pro pohyb v mapě a manipulaci s objekty v mapě.
3. Panel vrstev. Umožňuje zobrazovat nebo skrývat vrstvy a jejich další konfiguraci.
4. Mapové pole. Obsahuje samotnou mapu.
5. Panel Pátrač. Základní funkce nástroje Pátrač.
6. Panel zpráv. Informace o průběhu zpracování, případně chyby.

## Nástroje

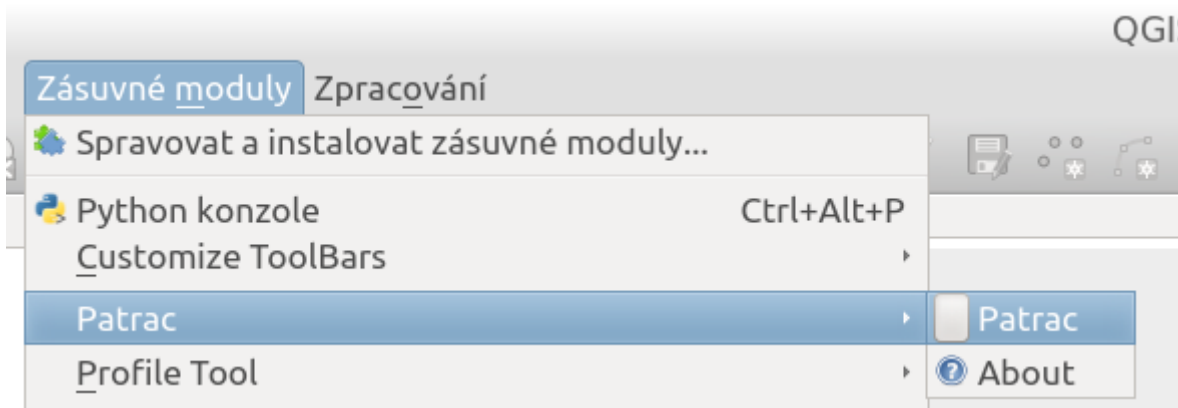


1. Přiblížení mapy. (Je možno také kolečkem myši).
2. Oddálení mapy. (Je možno také kolečkem myši).

3. Přiblížení na rozsah celé vrstvy.
4. Zahájení a ukončení editace objektů v mapě.
5. Vložení objektu do vrstvy.
6. Smazání objektu.
7. Uložení editace.
8. Výběr objektu.
9. Sloučení vybraných objektů do jednoho.
10. Rozdělení objektu na dva.
11. Zobrazení informací o objektu.
12. Přidání další vektorové vrstvy (např. GPX soubor).
13. Přidání další rastrové vrstvy (např. letecký snímek).

## Zavedení zásuvného modulu

Aplikace Quantum GIS by měla startovat s již zavedeným modulem. Může se však stát, že dojde k vypnutí panelu nástrojů. Panel nástrojů se zapne přes nabídku Zásuvné moduly.



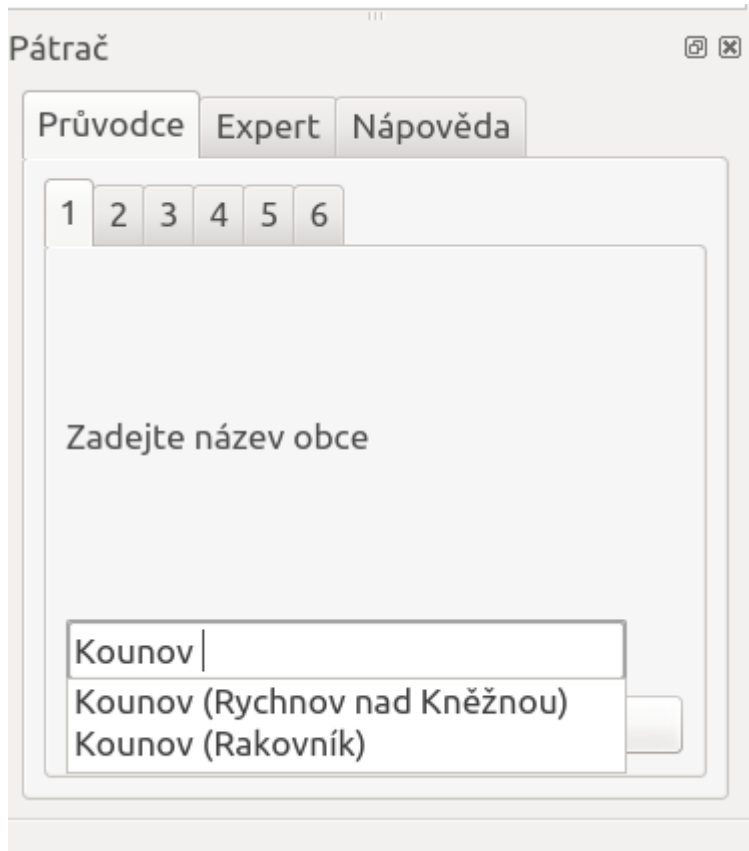
## Použití zásuvného modulu

V panelu modulu využijeme nejdříve Průvodce. Ten mimo jiné pomůže vytvořit projekt pátrání.

# Průvodce

Průvodce umožní zahájit pátrání, od zadání vstupů až po tisk mapy.

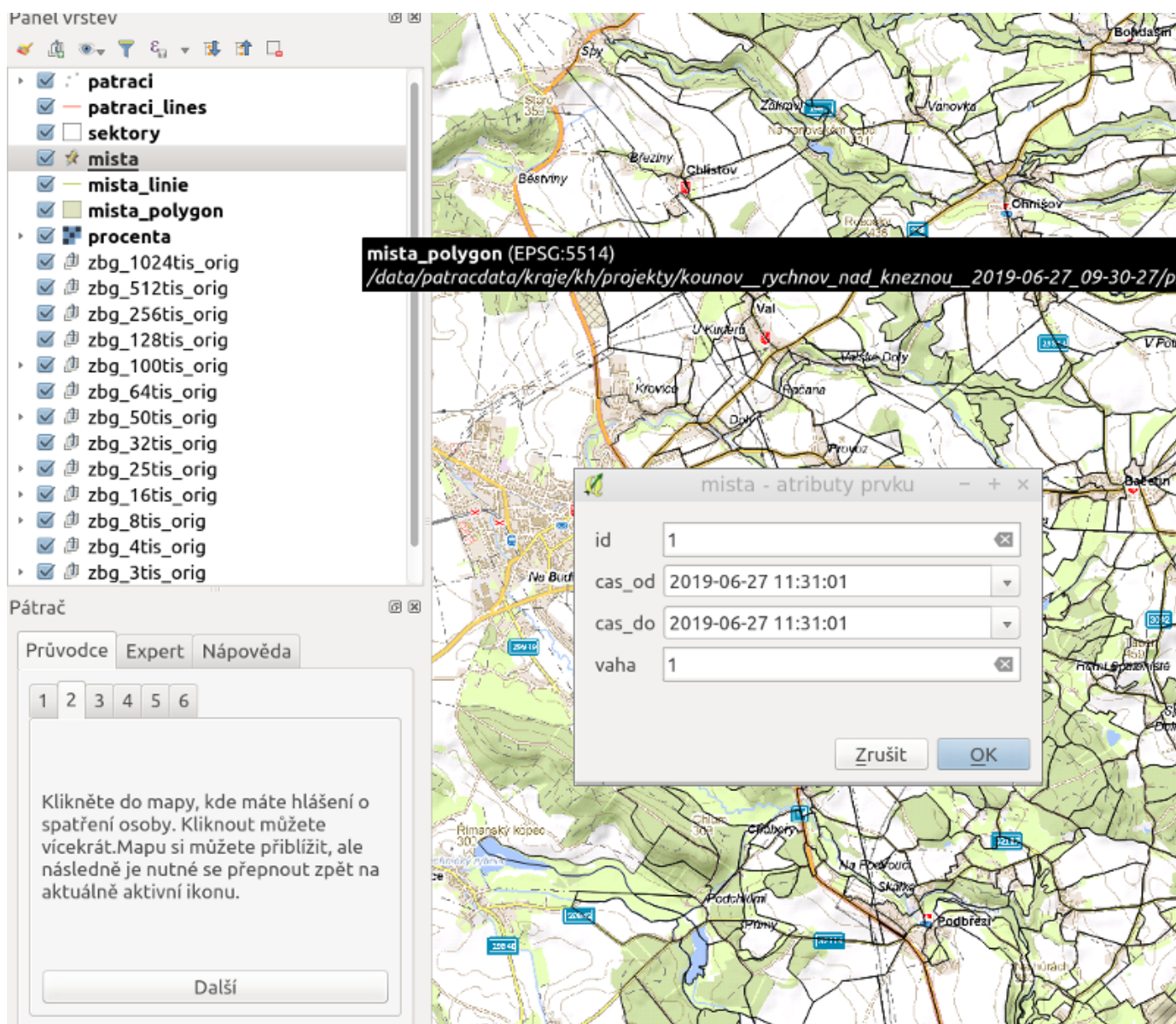
## Zadání obce



Z našeptávače se vybere obec, kde bude pátrání probíhat.

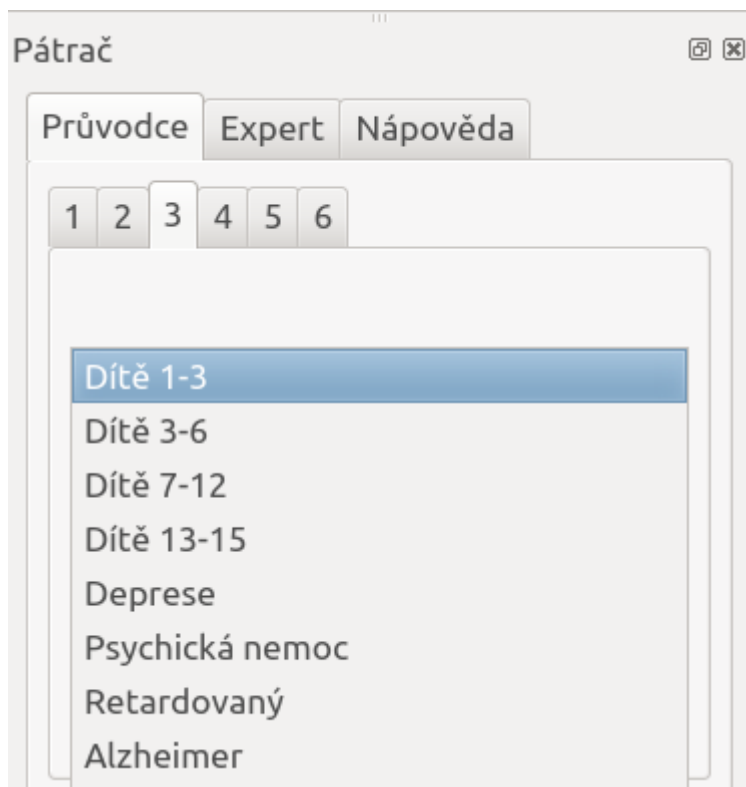
Generování projektu trvá poměrně dlouho, může se jednat o minutu nebo i dvě minuty. Výhodou jsou pak rychlejší výpočty v další fázi.

## Zadání míst posledního spatření



Kliknutím do mapy se zadávají místa posledního spatření. Ke každému místu je možno v dialogovém okně zvolit čas od do a váhu, kterou určení příkládáme. Větší číslo = větší váha (0-9). Hodnota 0 znamená vyloučení bodu z výpočtu. V případě zadání min. dvou bodů je výpočet ovlivněn i pravděpodobným směrem pohybu.

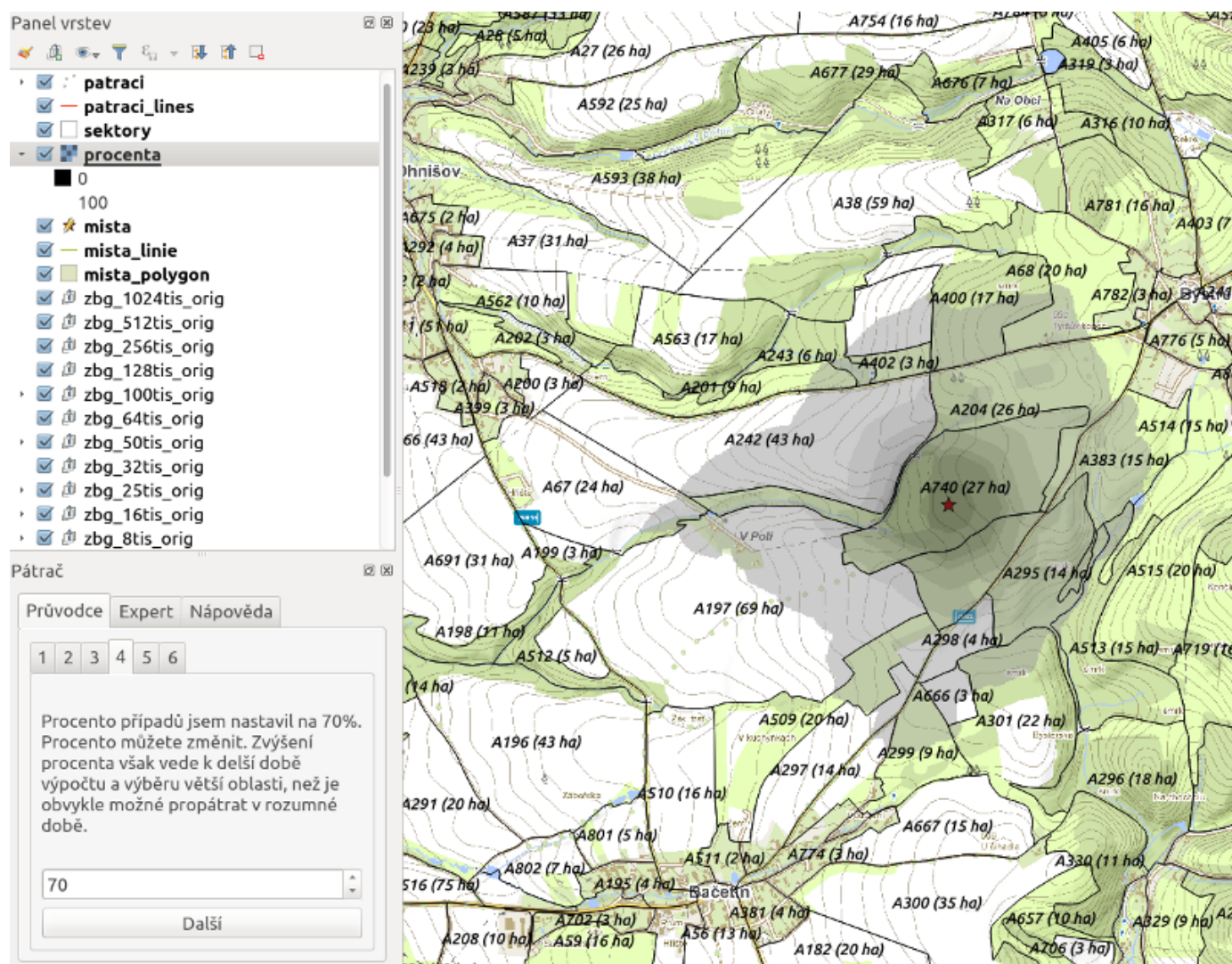
## Výběr typu osoby



Výběrem ze seznamu určíme typ osoby (dítě, osoba v depresi, osoba s alzheimerem, apod.). V budoucnu mohou přibýt např. i údaje o kondici nebo znalosti terénu.

## Omezení území





Vypočítaná pravděpodobnostní mapa je automaticky omezena na vhodná procenta. Zvýšením procenta se zvyšuje pravděpodobnost nálezu, ale také rozsah území, které je nutno prohledat. Procento proto nedoporučujeme měnit, zejména v případě začínajících pátračů.

## Určení prostředků

Pátrač

Průvodce Expert Nápověda

1 2 3 4 5 6

Zde můžete upravit počty prostředků

Pes

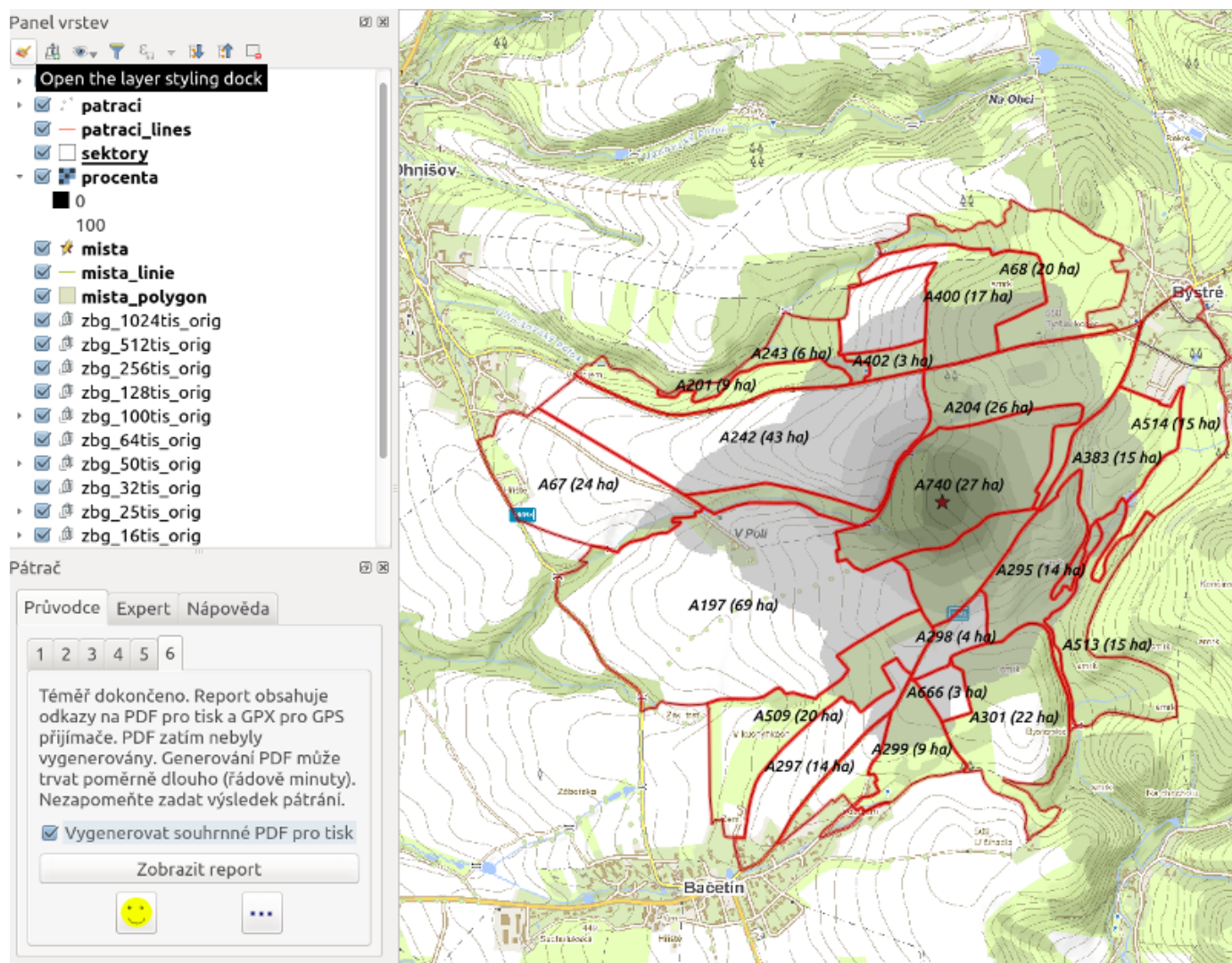
Člověk do rojnice

Potápěč

V tomto okně je možno definovat, pokud je známe, počty prostředků. Výsledný report pak obsahuje i kalkulace doby hledání.

## Zahájení pátrání





Pátrání je možno začít. Soubory GPX jsou připraveny. Report je k dispozici. Pokud chceme mapu pro tisk, můžeme ji vygenerovat zaškrtnutím políčka (Vygenerovat PDF pro tisk) a generování spustit zobrazením reportu.

# REPORT

<div><div><h3>Doba pro pátrání</h3><p>Pro propátrání se počítá 3 hodiny jedním týmem</p><p>K dispozici je 4 KPT</p><p>Oblast prohledají přibližně za 20.0 hodin</p><p>Vhodné nasadit vzdušný pátrací tým (APT). Helikoptéru nebo dron. Prostor obsahuje volné plochy bez porostu.</p><p>K dispozici je 20 lidí pro PT</p><p>Oblast prohledají přibližně za 36.0 hodin</p><p>K dispozici není žádný potápěč. Je nutné nějaké zajistit.</p></div><div><h3>GPX a PDF pro pátrání</h3><p>Pro propátrání referenční plochy (cca 30 ha) se počítá 3 hodiny jedním týmem.</p><div></div></div></div>	<div><div><h3>SEKTOR A67 (24.0 ha) Typy povrchu</h3><ul style="list-style-type: none"><li>• volný schůdný bez porostu: 5.61 %</li><li>• volný schůdný s porostem: 85.1 %</li><li>• volný obtížně schůdný: 0 %</li><li>• porost lehce průchozí: 4.84 %</li><li>• porost obtížně průchozí: 0 %</li><li>• zastavěné území měst a obcí: 4.49 %</li><li>• městské parky a hřiště s pohybem osob: 0 %</li><li>• městské parky a hřiště bez osob: 0 %</li><li>• vodní plocha: 0.02 %</li><li>• ostatní plochy: 0 %</li></ul><p>Nasazení <b>1 KPT, 1 PT, 1 VPT, 1 APT</b> <a href="#">Podrobnosti</a></p><div></div></div></div>	<div><div><h3>SEKTOR A68 (20.0 ha) Typy povrchu</h3><p>Nasazení <b>1 KPT, 1 PT, 0 VPT, 0 APT</b> <a href="#">Podrobnosti</a></p><div></div></div></div>
<div><div><h3>SEKTOR A201 (9.0 ha) Typy povrchu</h3><p>Nasazení <b>1 KPT, 1 PT, 0 VPT, 0 APT</b> <a href="#">Podrobnosti</a></p><div></div></div></div>	<div><div><h3>SEKTOR A203 (10.0 ha) Typy povrchu</h3><p>Nasazení <b>1 KPT, 0 PT, 0 VPT, 0 APT</b> <a href="#">Podrobnosti</a></p><div></div></div></div>	<div><div><h3>SEKTOR A204 (26.0 ha) Typy povrchu</h3><p>Nasazení <b>1 KPT, 1 PT, 1 VPT, 1 APT</b> <a href="#">Podrobnosti</a></p><div></div></div></div>

## Ukončení pátrání

V případě nálezu osoby je velmi užitečné pro další pátrání evidovat informace o nálezu. K tomuto slouží tlačítko Zadat výsledek. Po kliknutí na tlačítko je očekáváno od uživatele kliknutí do mapy do místa nálezu. Po kliknutí do mapy se zobrazí okno pro zadání informací o nálezu. Pokud osoba nebyla nalezena, je přesto nutné kliknout někde do mapy a na okně zadat "Bez nálezu".

Nález

Vstup Výstup

Pohřešována od	11.12.2018 0:00
Oznámení od pohřešování (h)	0
Pohlaví	Muž
Věk	0
Znalost terénu	Ano
Příčina	Alzheimerova choroba
Fyzická kondice	Velmi dobrá
Známy zdravotní stav	Bez zdravotních obtíží

Ukončeno bez nálezů Cancel OK

Takto zaznamenaný nález bude následně využit k vylepšení stávající aplikace, zejména v oblasti predikce pravděpodobnosti výskytu.

# Expert

## Stanovení míst

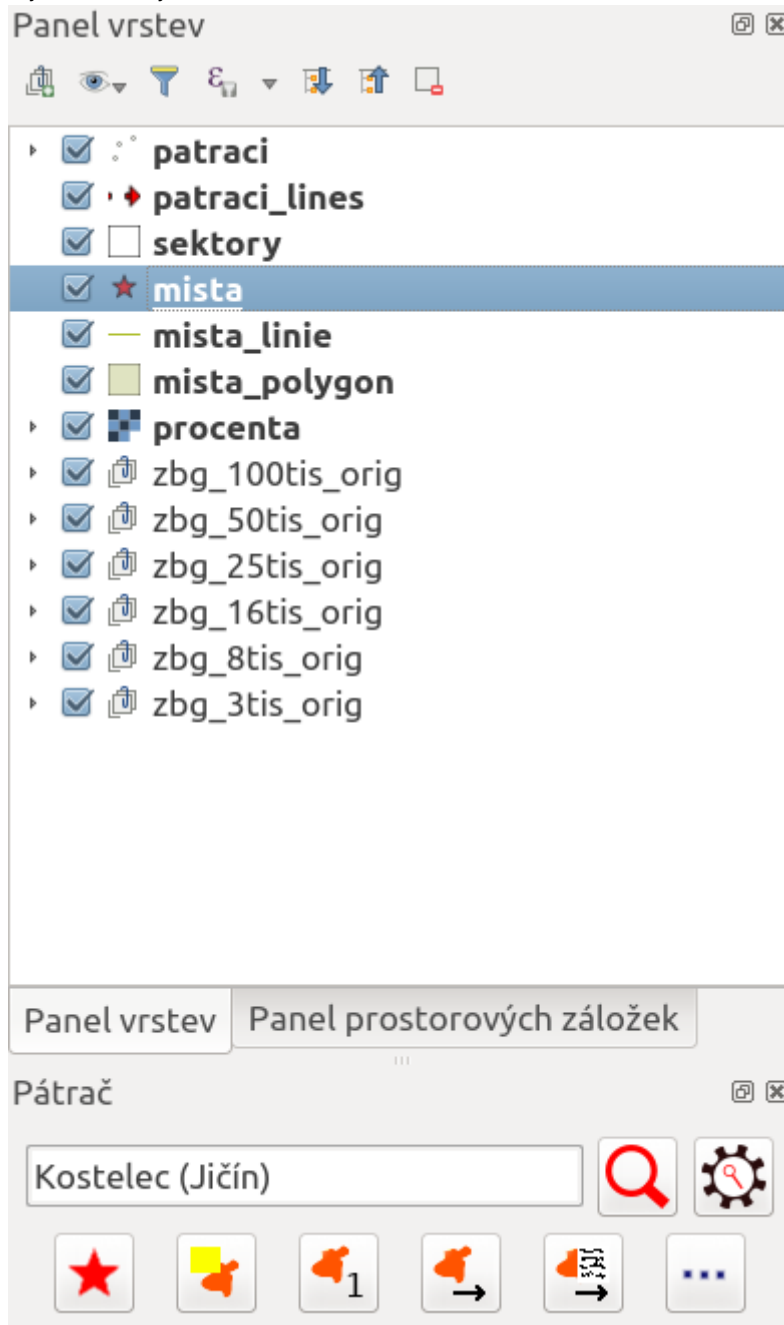
Prvním krokem je stanovení míst posledního spatření.



K tomuto slouží vrstvy místa, místa\_linie, místa\_polygon. Obvykle se místa budou zadávat jako body, tedy do vrstvy místa. Zadání jako linie nebo polygon (plocha) je možné také, ale vyžaduje následný krok převodu na body, protože výpočetní modul pracuje pouze s body.

## Editace vrstvy místa

Editace se provádí v minimálně čtyřech krocích

- Výběr vrstvy ze seznamu vrstev, kliknutím na vrstvu místa.



- Zapnutí editace pomocí tlačítka Editace .
- Vložení bodu pomocí tlačítka Vložení  kliknutí do mapy na místo spatření a vyplnění údajů o bodu

V attributech se vyplňuje identifikátor místa, datum a čas spatření (pokud není přesné, pak rozsahem od do (např. spatřen mezi 10 a 12 hod.) a váhou bodu. Váha bodu udává jak moc se dá danému svědectví důvěřovat. Váhy jsou od 0 do 9. 0 znamená, že se bod vůbec nepoužije. 9 znamená nejvyšší váhu. Pokud si nejste jisti, zadávejte všem bodům číslo 1. Po vložení bodu se bod objeví v mapě jako červená hvězdička.

- Uložení editace se realizuje opět pomocí tlačítka Editace , kdy aplikace vyzve k uložení dat.

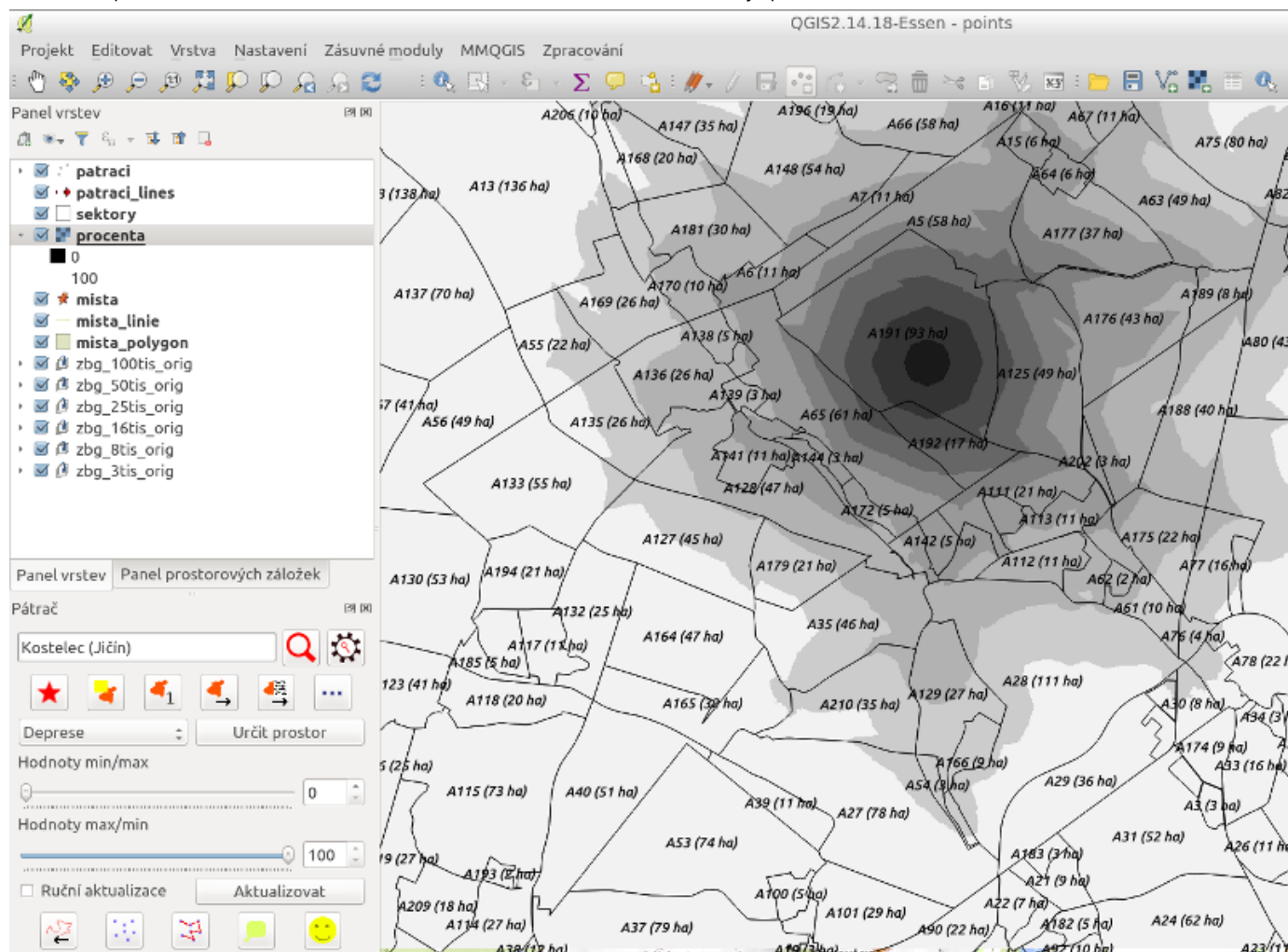
Místa je možno vkládat ještě jinými způsoby, což je popsáno v části Další funkce (advanced.html).

## Určení pravděpodobnosti výskytu

K tomuto slouží rozbalovací seznam s typem osoby a tlačítko Určit prostor

Výpočet chvíli trvá (v závislosti na počtu bodů, velikosti oblasti a rychlosti počítače), ale na běžném notebooku by pro oblast do 10x10 km a 2 body neměl přesáhnout 5 minut.

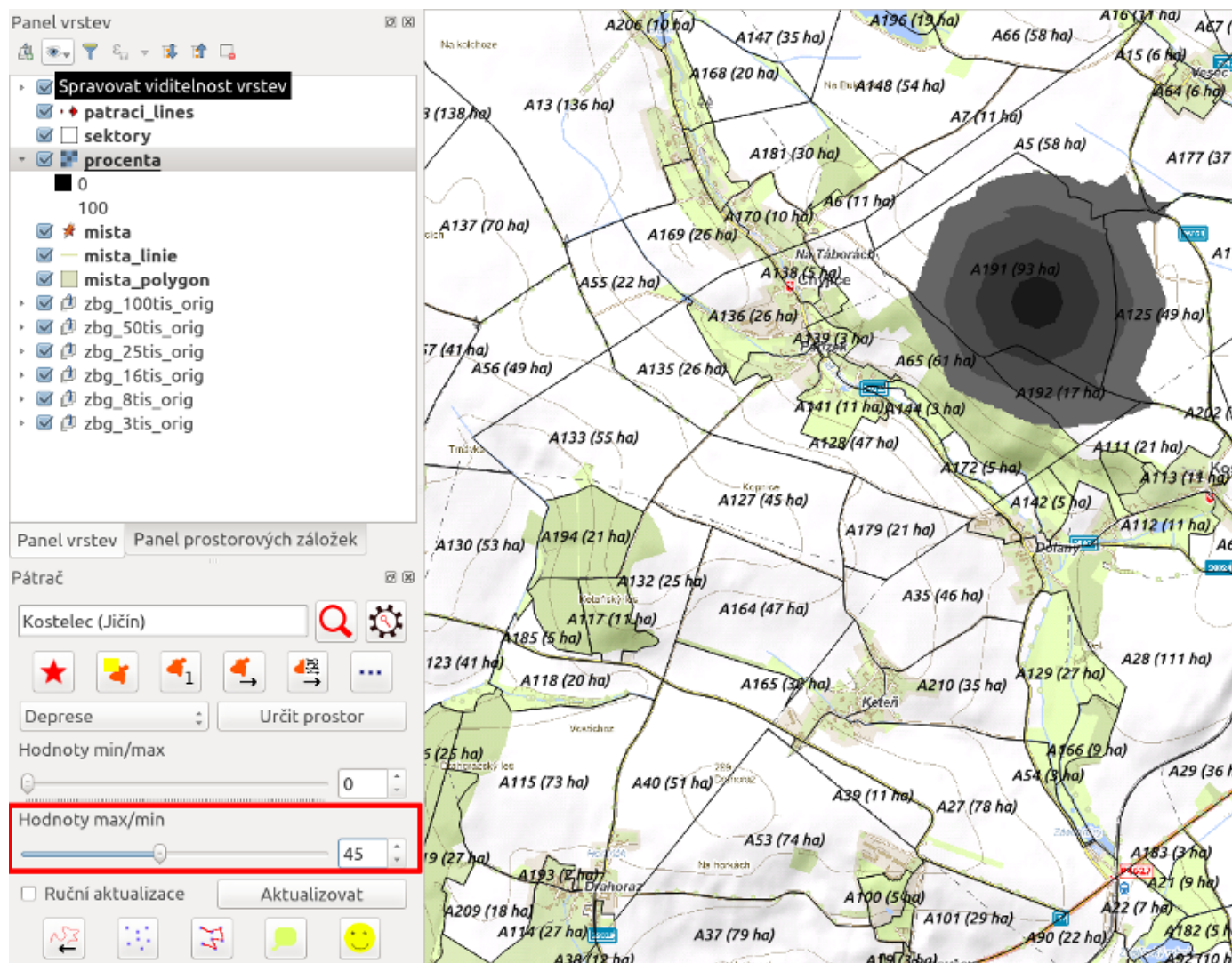
Pravděpodobnost je následně zobrazena do vrstvy procenta.



## Omezení rozsahu pátrání

Prohledání oblasti, kde by byla až 95% šance osobu nalézt je nereálné, proto je nutné oblast omezit. K tomu slouží posuvník, kde se stanovují procenta. např. 45% u Hodnoty max/min znamenají oblast, kde je šance až 45%.

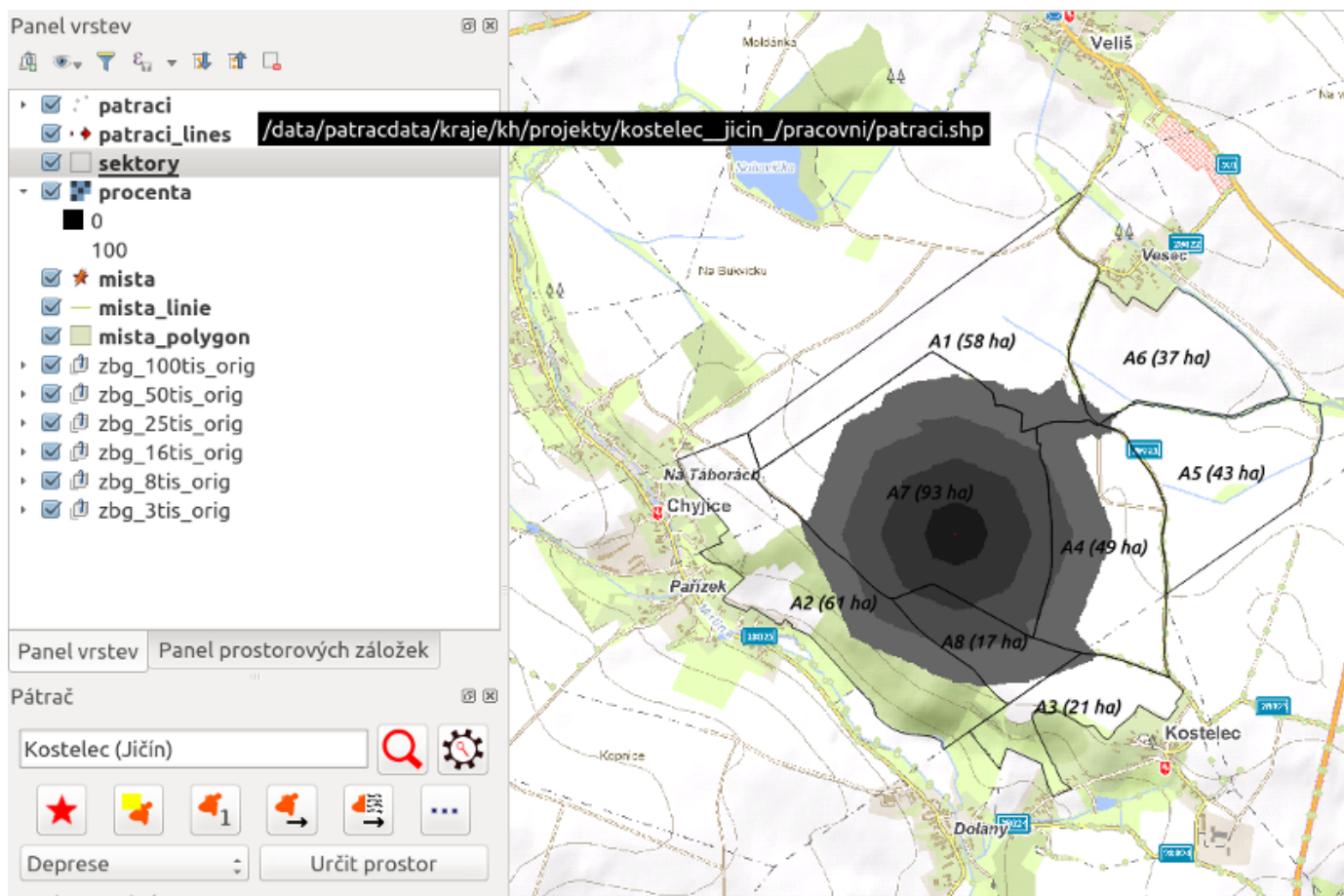




## Výběr sektorů

Sektory, které zasahují do vybrané oblasti je možno následně vybrat pomocí tlačítka

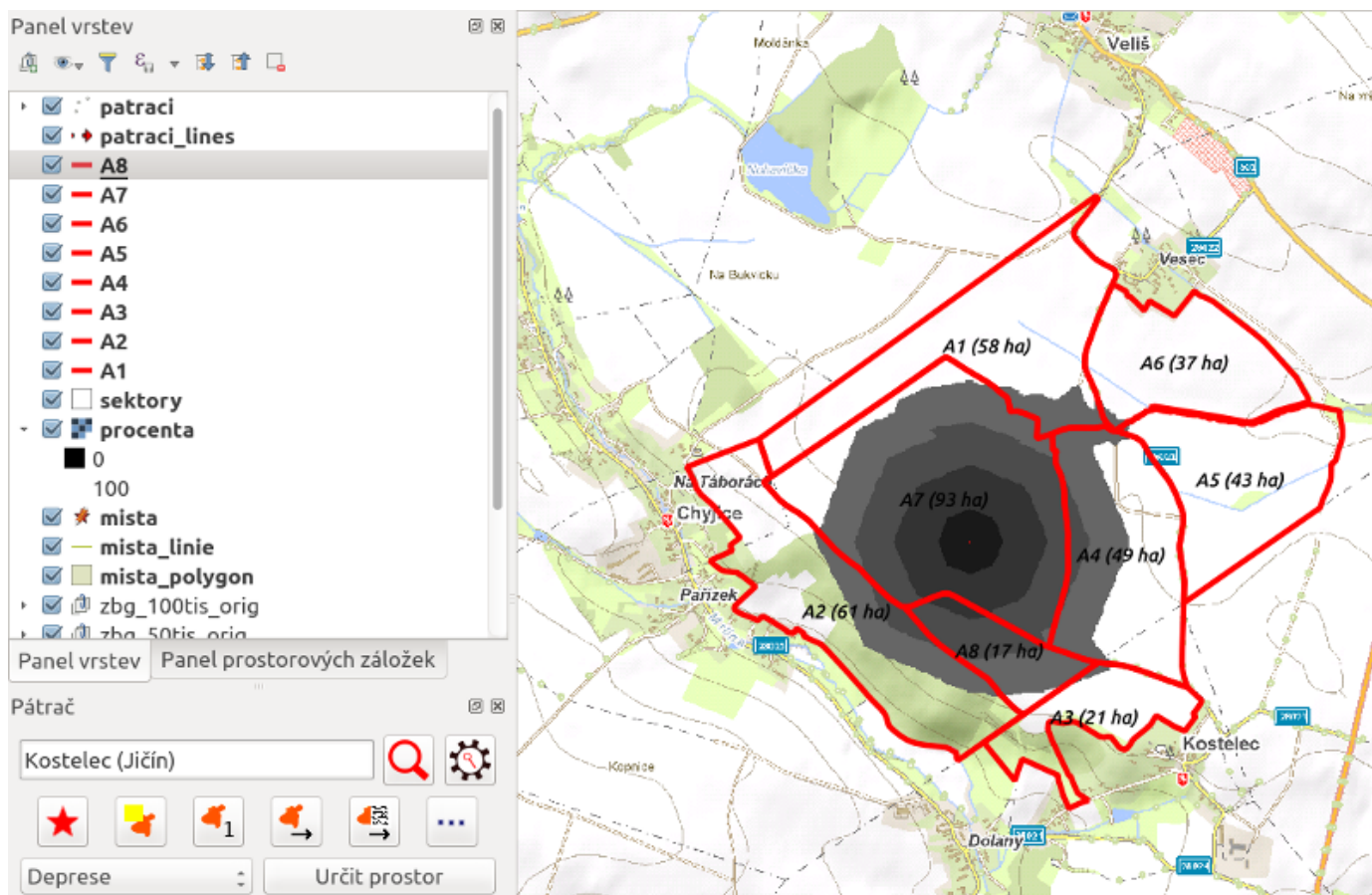




## Export sektorů

Sektory, které byly vybrány je možné exportovat do GPX souborů pro GPS přijímače pomocí tlačítka






Vyexportované soubory jsou uloženy do adresáře projektu do složky sektory/gpx. Cesta k projektu je zobrazena v nastavení (settings.html).

## Export sektorů s reportem

Export je možné doplnit reportem o sektorech. Report obsahuje informace o typech povrchu, odhadech o potřebě počtu pátračů a času pro prohledání dle stavu jednotek, které jsou k dispozici. Export s reportem se realizuje pomocí tlačítka



# REPORT

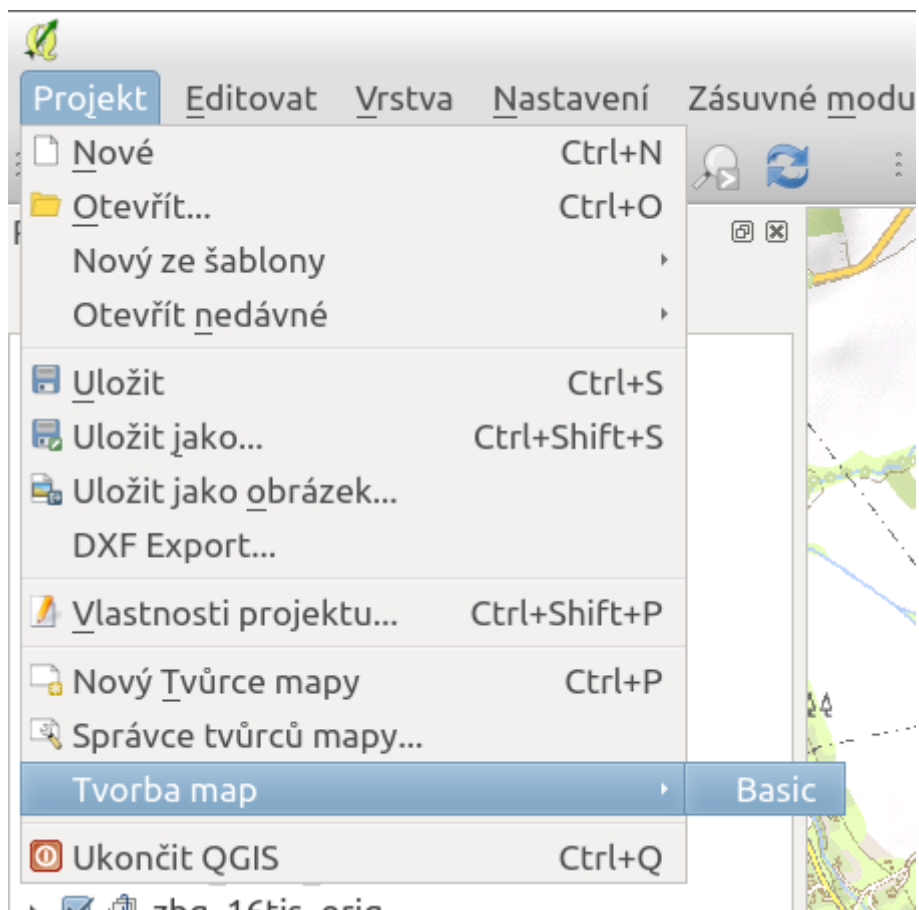
<b>Doba pro pátrání</b> Pro propátrání se počítá 3 hodiny jedním týmem K dispozici je 4 KPT Oblast prohledají přibližně za 20.0 hodin Vhodné nasadit vzdušný pátrací tým (APT). Helikoptéru nebo dron. Prostor obsahuje volné plochy bez porostu. K dispozici je 20 lidí pro PT Oblast prohledají přibližně za 36.0 hodin K dispozici není žádný potápěč. Je nutné nějaké zajistit. <b>GPX a PDF pro pátrání</b> Pro propátrání referenční plochy (cca 30 ha) se počítá 3 hodiny jedním týmem.  	<b>SEKTOR A67 (24.0 ha) <a href="#">Typy povrchu</a></b> <ul style="list-style-type: none"><li>• volný schůdný bez porostu: 5.61 %</li><li>• volný schůdný s porostem: 85.1 %</li><li>• volný obtížně schůdný: 0 %</li><li>• porost lehce průchozí: 4.84 %</li><li>• porost obtížně průchozí: 0 %</li><li>• zastavěné území měst a obcí: 4.49 %</li><li>• městské parky a hřiště s pohybem osob: 0 %</li><li>• městské parky a hřiště bez osob: 0 %</li><li>• vodní plocha: 0.02 %</li><li>• ostatní plochy: 0 %</li></ul> <b>Nasazení 1 KPT, 1 PT, 1 VPT, 1 APT</b> <a href="#">Podrobnosti</a> 	<b>SEKTOR A68 (20.0 ha) <a href="#">Typy povrchu</a></b> <b>Nasazení 1 KPT, 1 PT, 0 VPT, 0</b> <a href="#">Podrobnosti</a> 
<b>SEKTOR A201 (9.0 ha) <a href="#">Typy povrchu</a></b> <b>Nasazení 1 KPT, 1 PT, 0 VPT, 0 APT</b> <a href="#">Podrobnosti</a> 	<b>SEKTOR A203 (10.0 ha) <a href="#">Typy povrchu</a></b> <b>Nasazení 1 KPT, 0 PT, 0 VPT, 0 APT</b> <a href="#">Podrobnosti</a> 	<b>SEKTOR A204 (26.0 ha) <a href="#">Typy povrchu</a></b> <b>Nasazení 1 KPT, 1 PT, 1 VPT, 1</b> <a href="#">Podrobnosti</a> 

Vyexportované soubory jsou uloženy do adresáře projektu do složky sektory/gpx.  
Cesta k projektu je zobrazena v nastavení (settings.html).

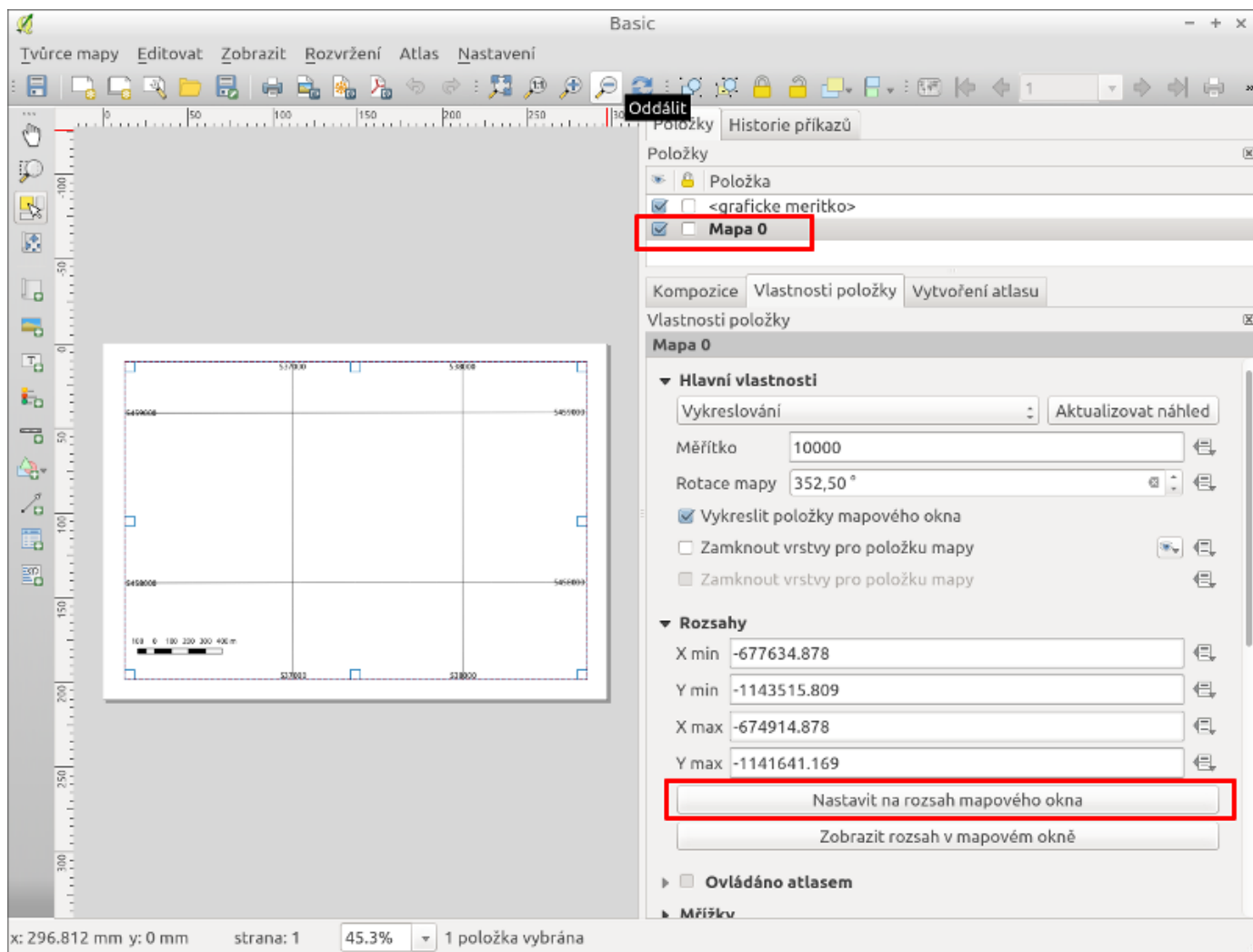
## Tisk

Mapu pro tisk je možno vytvořit ve tvůrci map. Ten je k dispozici přes nabídku  
Projekt/Tvorba map/Basic.

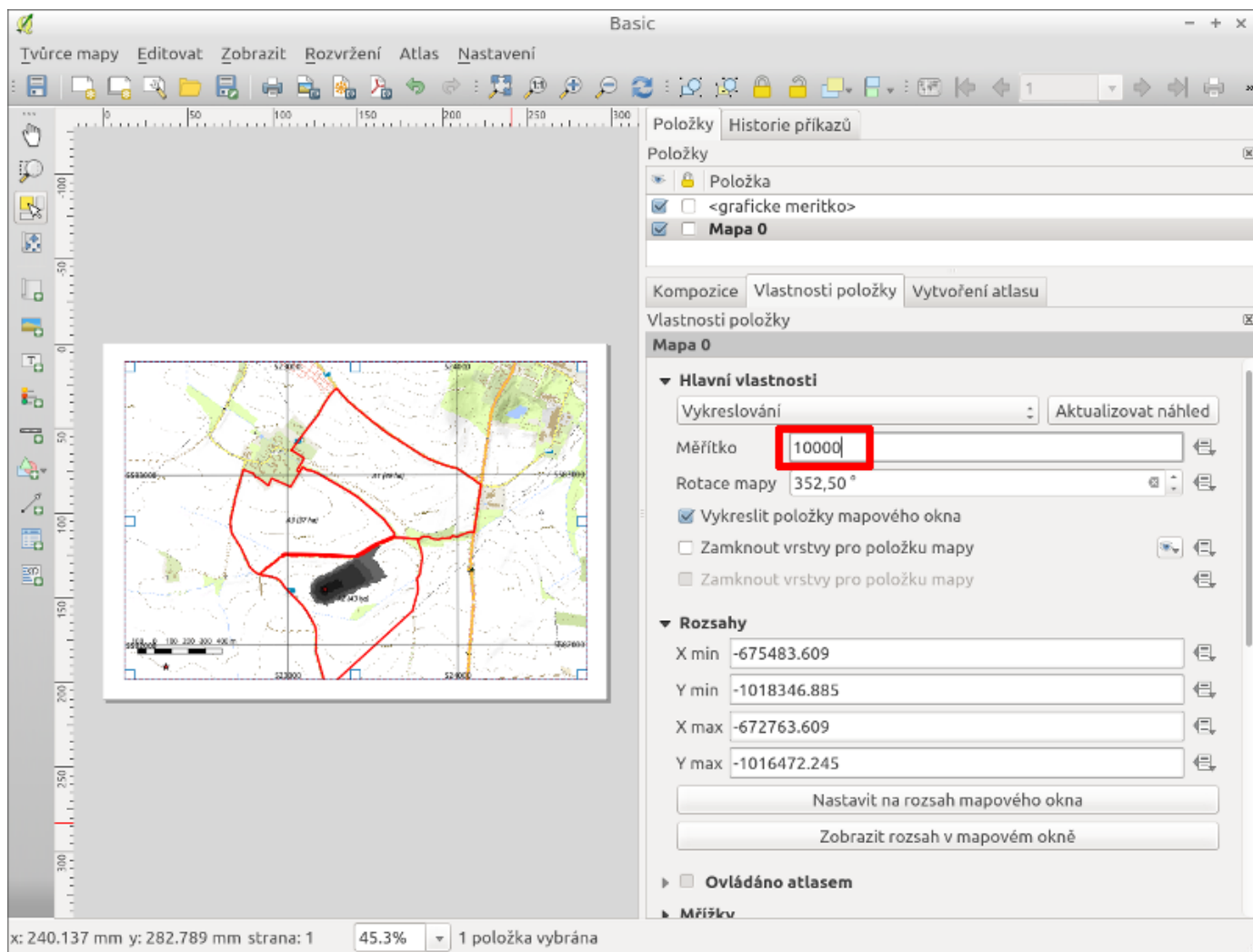




Po otevření tvůrce mapy je obvykle mapa prázdná. Je nutné nejdříve vybrat v seznamu prvků mapu a následně se pomocí tlačítka přiblížit na rozsah aktuálně prohlížené mapy.



Případně je možné ještě následně po zobrazení mapy, upravit měřítko



Mapu je možné exportovat do PDF pro tisk pomocí tlačítka



## Nalezení osoby

V případě nálezu osoby je velmi užitečné pro další pátrání evidovat informace o

nálezu. K tomuto slouží ikona



. Po kliknutí na ikonu je očekáváno od uživatele kliknutí do mapy do místa nálezu. Po kliknutí do mapy se zobrazí okno pro zadání informací o nálezu.



Nález

Vstup Výstup

Pohřešována od	11.12.2018 0:00
Oznámení od pohřešování (h)	0
Pohlaví	Muž
Věk	0
Znalost terénu	Ano
Příčina	Alzheimerova choroba
Fyzická kondice	Velmi dobrá
Známy zdravotní stav	Bez zdravotních obtíží

Ukončeno bez nálezu Cancel OK

Takto zaznamenaný nález bude následně využit k vylepšení stávající aplikace, zejména v oblasti predikce pravděpodobnosti výskytu.

# Nastavení

Aplikace má celou řadu nastavení. Nastavení se zobrazí pomocí ikony



## Metody a volby

The screenshot shows a window titled 'Nastavení' with standard window controls (-, +, x). It has five tabs: 'Metody a Volby' (selected), 'Vzdálenost', 'Tření', 'Pátrači', and 'Údržba'. The 'Metody a Volby' tab contains the following settings:

- Vzdálenost:** A dropdown menu with 'LSOM' selected.
- Tření:** A dropdown menu with 'Pastorková' selected.
- Pracovat se směrem pohybu:** A checked checkbox.
- Zahrnout body s váhou větší než:** A text input field containing '0'.
- Identifikátor pátrání:** A text input field containing 'ABC'.
- Cesta k projektu:** A text field containing '/data/patracdata/kraje/kh/projekty/kostelec\_\_jicin\_'.

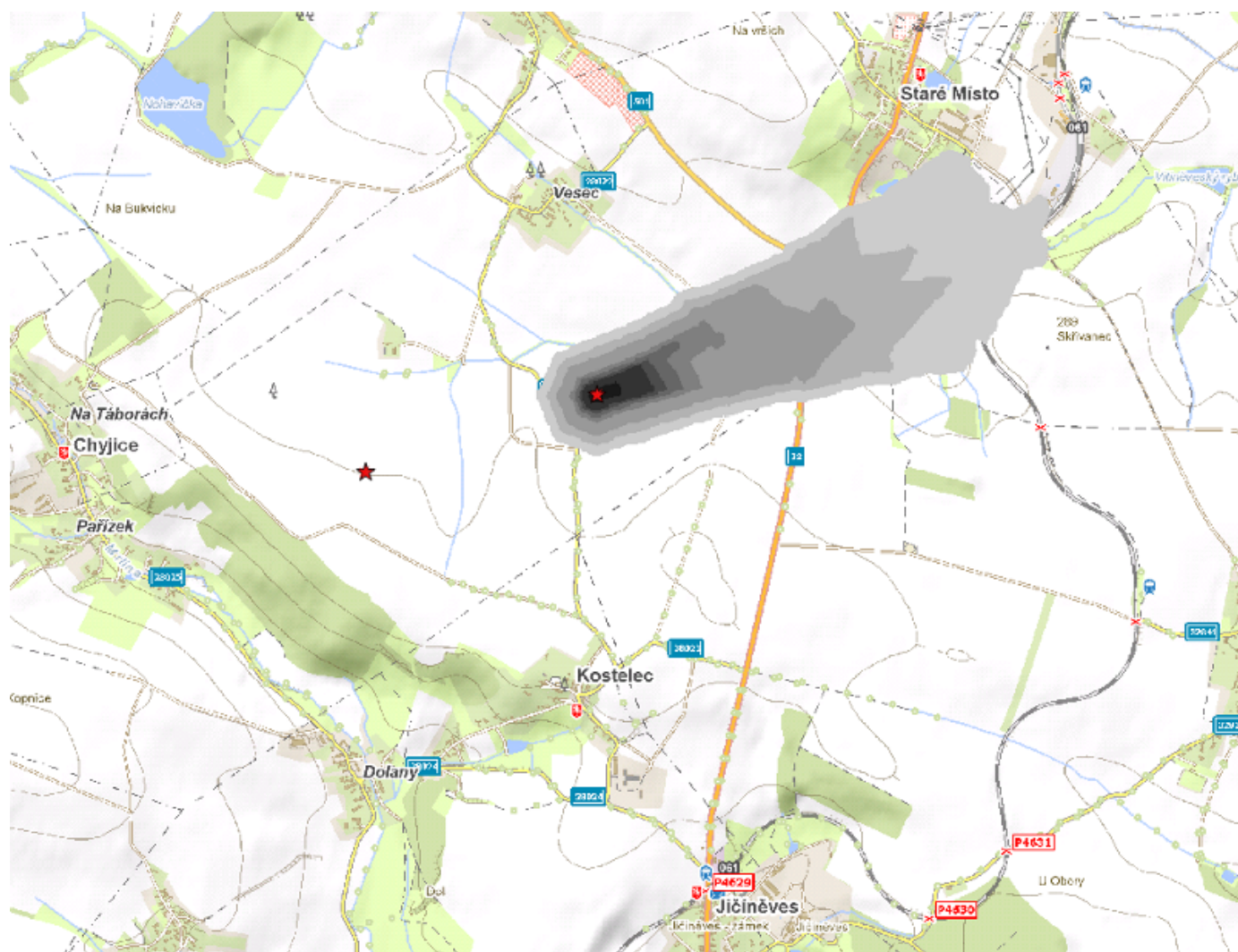
At the bottom right are two buttons: 'Zrušit' (grey) and 'OK' (blue).

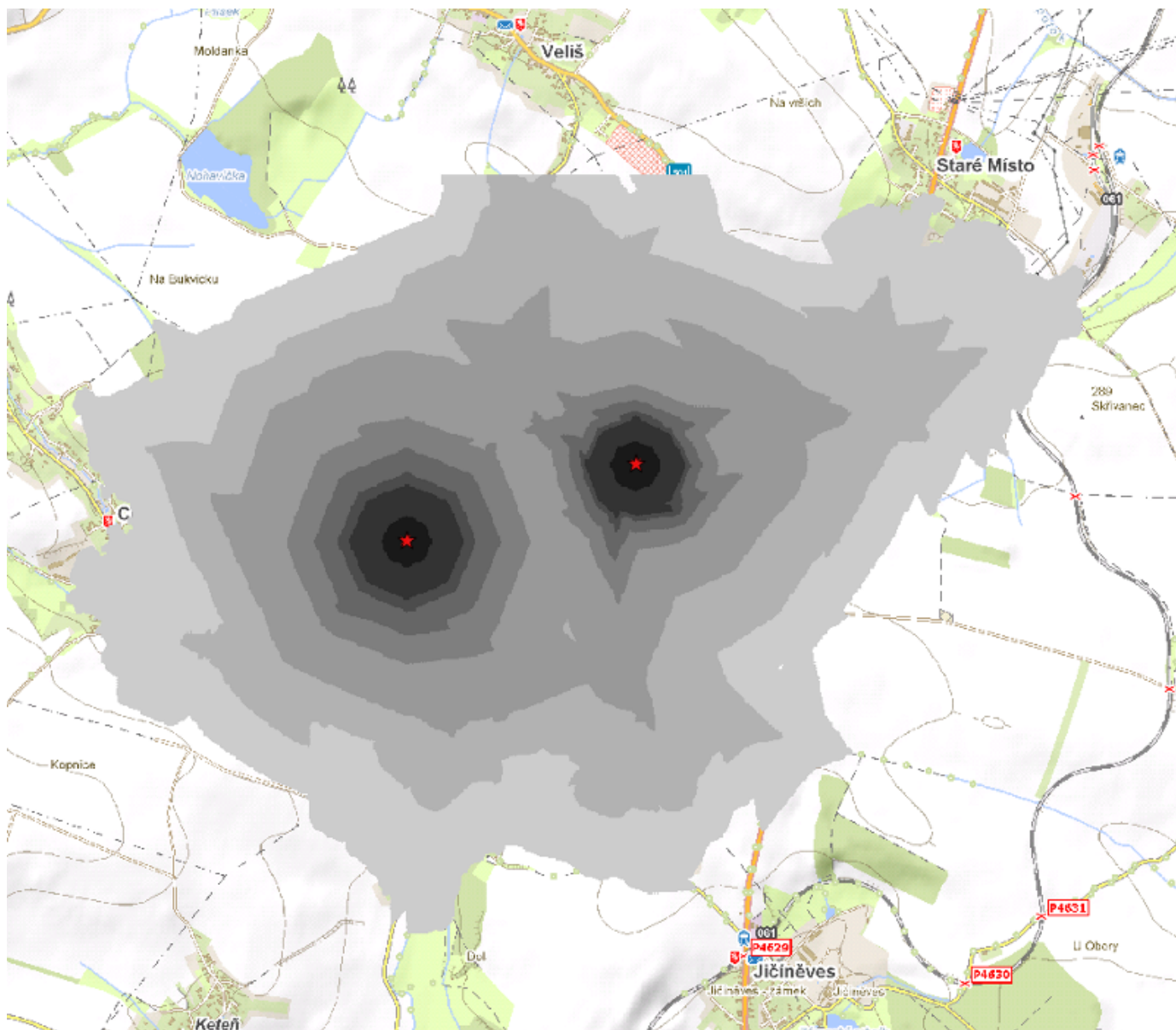
V rozbalovacím seznamu Vzdálenost je možno vybrat studii pro určování vzdálenosti výskytu. K dispozici jsou tři studie

- LSOM - Australská studie.
- Hill - Americká studie.
- UK - Britská studie.
- Vlastní - Možnost vlastních dat.

V rozbalovacím seznamu Tření je možno vybrat třecí povrch. Aktuálně je však pouze jeden k dispozici a není možno zadat vlastní.

Zaškrtnuté políčko Pracovat se směrem pohybu určuje zda v případě dvou a více bodů počítat se směrem pohybu osoby. Pokud je tlačítko zaškrtnuto počítá se z bodů směr pohybu a ovlivňuje se tím výsledná pravděpodobnostní mapa. Následující obrázky ukazují rozdíl. První používá směr pohybu a druhý jej nepoužívá.





Položka Zahrnout body s váhou větší než ? umožňuje filtrovat body pro výpočet. Implicitně (hodnota 0) jsou všechny body s váhou = 0 odstraněny z výpočtu. Např. body, ke kterým nemáme důvěru, protože svědci si odporují.

Identifikátor pátrání slouží k doplňkovým funkcím pro sledování pátračů v reálném čase. Tento identifikátor musí mít ve svých aplikacích pro mobilní telefony všichni pátrači stejný.

Cesta k projektu ukazuje kam se ukládají všechna data. Tedy např. i GPX soubory pro GPS přijímače.

## Vzdálenost

Karta Vzdálenost obsahuje tabulky výše popsaných studií. Řádky představují typ osoby. Sloupce pak vzdálenosti (v metrech) do kterých bylo určité procento pohřešovaných nalezeno.

Nastavení

Metody a Volby

Vzdálenost

Tření

Pátrači

Údržba

LSOM

Hill

UK

Vlastní

	10%	20%	30%	40%	50%	60%	70%	80%	95%
Dítě 1-3	110	250	300	420	600	1150	1600	2100	4450
Dítě 4-6	100	210	480	750	950	1300	1680	2570	5470
Dítě 7-12	230	470	850	1390	1980	3000	4050	5150	10200
Dítě 13-15	500	1100	1470	1850	2200	3030	3790	4370	14430
Deprese	140	330	560	870	1180	1760	2430	3220	18140
Psychická nemoc	220	450	710	980	1230	2250	3470	4700	11730
Retardovaný	230	460	830	1340	1850	2880	3900	5020	23900
Alzheimer	190	390	640	970	1280	1900	2530	3200	10320
Turista	450	920	1410	1990	2560	3150	4310	5760	15150
Demence	190	390	640	970	1280	1900	2530	3200	10320

Zrušit

OK

Tabulku na kartě Vlastní je možno editovat a nastavit tak vzdálenosti dle jiné studie, nebo vlastních zkušeností.

V přípravě je studie pro ČR. Jakmile bude zpracována, bude do aplikace doplněna.

## Tření

Karta Tření obsahuje popis parametrů aktuálně používaného algoritmu pro třecí povrch. Třecí povrch vychází z digitálního modelu terénu a typů povrchu. Pro každý typ povrchu je určena obtížnost pohybu resp. náklady na překonání určité vzdálenosti (aktuálně se jedná o čas na překonání 10 m). Např. pro silnice je tření (náklady) nižší než pro pole, a tedy pohyb rychlejší. Podobně pohyb do kopce je pomalejší než po rovině. Pokud je u nákladu uvedena hodnota null, znamená to, že není možno daným prostorem se pohybovat a jedná se o neprostupnou překážku (např. vodní plocha, oplocenka, vojenská základna).

Nastavení

Metody a Volby

Vzdálenost

Tření

Pátrači

Údržba

	ID	Čas (10m)	KOD	Popis	Poznámka
1	1	5	AREZAS	Plochy u budov. Areály.	
2	2	null	ARUCZA	Plochy fabrik, nemocnic, apod.	
3	3	8	HRBITO	Hřbitov.	
4	4	14	KOLEJI	Kolejiště	
5	5	null	LETISTE	Letiště	
6	6	5	LPKOSO	Lesní půda, kosodřeviny.	V zatím dodaných datech se n
7	7	18	LPKROV	Lesní půda, křoviny.	
8	8	14	LPSTROM	Lesní půda, stromy.	
9	9	5	OBLEDR	Neurčeno	V zatím dodaných datech se n
10	10	5	ODPOCI	Odpočívadala	

Sklon terénu

1 stupeň = 1 s pro 10 m navíc

Limit

Více než 45 stupňů znamená neprůchozí

Zrušit

OK

## Pátrači

Karta Pátrači obsahuje seznam jednotek, které jsou k dispozici. Seznam je možné editovat a ovlivňovat tak výsledky algoritmu pro export sektorů s reportem..

Nastavení

Metody a Volby

Vzdálenost

Tření

Pátrači

Údržba

	Počet	Poznámka
Pes	4	K psovi se samozřejmě počítá psovod
Člověk do rojnice	60	Nemusí jít jen o rojnici
Kůň	0	Kůň obvykle nebude. Zatím s ním stejně neumíme počítat.
Čtyřkolka	0	Čtyřkolka obvykle nebude. Zatím s ním stejně neumíme počítat.
Vrtulník	0	Vrtulník obvykle nebude. Zatím s ním stejně neumíme počítat.
Potápěč	0	Potápěč asi jen v případě vysoké pravděpodobnosti, že pohřešovaný skon...
Jiné	0	Rezervováno pro další typ. Program s touto možností nepočítá.

Zrušit


OK



# Další funkce


Aplikace má celou řadu dalších funkcí.

## Import dat z GPS

Pomocí tlačítka  je možné importovat data z GPS přijímače. Funkce aktuálně podporuje pouze nové přijímače, které připojují GPS jako USB zařízení. Do budoucna se nepředpokládá podpora starších zařízení.


Import dat je možný buď výběrem stop ze seznamu všech stop nebo ořezáním stop dle zadaného časového okna.

## Zobrazení pozic pátračů

Pomocí tlačítka  je možné zobrazit poslední pozice pátračů, kteří jsou připojeni on-line. Tato funkce vyžaduje připojení k internetu.


Po zmáčknutí tlačítka je vrstva patraci aktualizována daty ze serveru. Zelenou ikonou jsou zobrazeni aktivní pátrači (log v posledních 5-ti minutách), bílou ikonou jsou zobrazeni neaktivní pátrači.

## Zobrazení stop pátračů

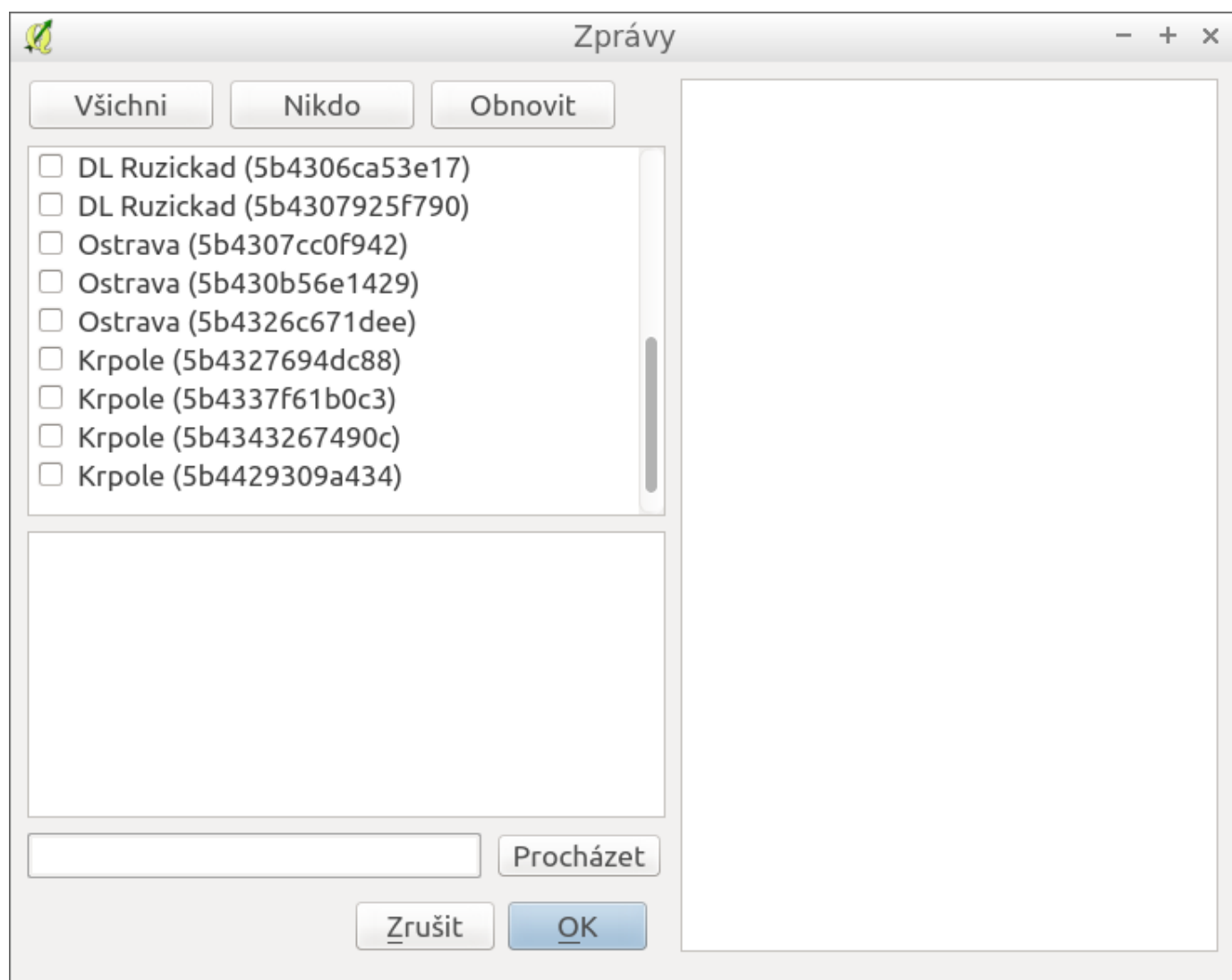
Pomocí tlačítka  je možné zobrazit stopy pátračů, kteří jsou připojeni on-line. Tato funkce vyžaduje připojení k internetu.

Po zmáčknutí tlačítka je vrstva patraci\_lines aktualizována daty ze serveru.

## Zaslání zprávy

Pomocí tlačítka  je možné pátračům, kteří jsou připojeni on-line zaslat zprávu. Tato funkce vyžaduje připojení k internetu.





## Zadání bodů

Pomocí tlačítka  je možné upravovat body pozorování.

**Místa**

**Posun vybraného místa na souřadnice**

☐ X-JTSK   
Y-JTSK

☐ Zem. délka   
Zem. šířka

☒ X-UTM   
Y-UTM

**Převod linií a polygonů na body**

☐ Převést linie na body  
☐ Převést polygony na body

Vybraný bod je možné přesunout na souřadnice.




Místa zadaná liniemi je možno převést na body.

Místa zadaná plochami je možno převést na body.

## Úprava sektorů

### Spojování

Častou operací bude spojování menších sektorů do jednoho většího. Vhodný postup je následující:



- Pomocí nástroje  zahájíme editaci.
- Pomocí nástroje  a držení klávesy CTRL klikáme do sektorů. Ty se označují žlutou barvou.
- Jakmile máme vybrány všechny sektory, které chceme spojit, zmáčkneme tlačítko .

- Objeví se dialogové okno

	objectid	area_ha	label
Id	Prvek 0	Prvek 0	Prvek 0
0	130221	49	A1
1	130409	43	A2
2	130470	37	A3
Sloučit	130221	49	A1





, kde pouze pomocí tlačítka

OK (Budiž) potvrdíme sloučení.

- Takto můžeme dále pokračovat s ostatními sektory.
- Pomocí nástroje  ukončíme editaci. Na výzvu k uložení dáme Ano (OK, Budiž).
- Pomocí nástroje  v panelu Pátrač provedeme přečíslování sektorů.

## Rozdělování

Někdy bude nutné velký sektor rozdělit. Nejedná se o triviální operaci, proto pokud nemusíte, tak to nedělejte. Vhodný postup je následující:

- Pomocí nástroje  zahájíme editaci.
- Pomocí nástroje  můžeme zahájit kreslení linie, kterou rozdělíme sektor. Kreslení linie probíhá pomocí levého tlačítka myši a ukončuje se pomocí pravého tlačítka myši. Po dokončení se sektor rozdělí nicméně informace o rozloze (ha) i název sektoru zůstane do doby přečíslování stejná jako u původního sektoru pro všechny nově vzniklé sektory.
- Pomocí nástroje  ukončíme editaci. Na výzvu k uložení dáme Ano (OK, Budiž).
- Pomocí nástroje  v panelu Pátrač provedeme přečíslování sektorů.

# Instalace

## Instalace aplikace

Instalace je možná několika způsoby.

- Pomocí instalátoru `install.bat`
- Zkopírováním souborů na správná místa.

Pokud jste instalaci ještě neprováděli a na počítači nemáte nainstalován nástroj OSGeo4W, je vhodné použít instalátor.

Pokud jste instalaci v minulosti provedli pomocí instalátoru `install.bat`, je vhodné použít instalátor, který provede aktualizaci.

Pokud máte na počítači nainstalován OSGeo4W, pak je nutná ruční instalace. Obraťte se na podporu.

Pokud chcete instalovat do OS Linux, obraťte se na podporu. Podpora OS Linux miluje, takže přijede i na konec republiky.

## Instalace databáze

Důležité je, že aplikace nedokáže pracovat bez dobře nastavené databáze.

K aplikaci je tedy nutné instalovat navíc databázi. Databázi je možné instalovat pomocí nastavení aplikace (pozn. funkce je v přípravě).

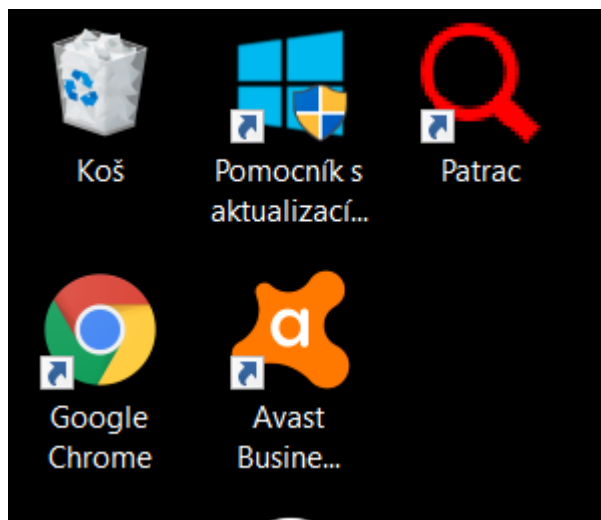
## Ověření instalace

Pokud se jednalo o novou instalaci mělo by být vše v pořádku.

Pokud jste prováděli reinstalaci, vyzkoušejte nejdříve zda vše funguje dle očekávání. V případě problémů nemažte prosím instalační adresář, který obsahuje zálohu předchozí verze a obraťte se na podporu.

# Spuštění aplikace

Aplikaci spustíte pomocí ikony na ploše. Spustí se program Quantum GIS.



Pokud z jakéhokoli důvodu není na ploše ikona Pátrač. Můžete zkusit aplikaci spustit poklikáním v průzkumníkovi na soubor C:\OSGeo4W64\bin\qgis.bat

Pokud daný soubor neexistuje obraťte se na podporu, protože se něco úplně podělalo.

# Podpora

Aplikace vznikla v rámci projektu Pátrač.

S důvěrou se obraťte na autora, který má zájem aby se aplikace dále rozvíjela.

Pokud máte akutní problém, můžete použít telefon.

Pokud máte problém, který není akutní použijte prosím e-mail nebo issue tracker.

Jan Růžička

jan.ruzicka.vsb@gmail.com nebo 775 032 091

Issue tracker: [https://github.com/ruz76/qgis\\_patrac/issues](https://github.com/ruz76/qgis_patrac/issues)

([https://github.com/ruz76/qgis\\_patrac/issues](https://github.com/ruz76/qgis_patrac/issues)).

DESIGNED BY **MOOZTHEMES.COM** ([HTTP://MOOZTHEMES.COM](http://moozthemes.com))

Icons made by SimpleIcon (<https://www.flaticon.com/authors/simpleicon>) from [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com) (<https://www.flaticon.com/>) is licensed by CC 3.0 BY (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>)