



C#, .NET

Jan Růžička

jan.ruzicka@vsb.cz



- Výjimky
- Komponentové programování
- Jednoduchá dedičnost, více rozhraní
- Přidává události
- Automatická správa paměti

C# - Datové typy



- Objekty
- Primitivní datové typy
- Pole

C# - Primitivní datové typy



- bool, int, double, short, char, ...

```
bool content = true;
```

```
int pocet = 150;
```



- Téměř vše ostatní

```
Osoba karel = new Osoba();
```

```
Map mapa = new Map();
```



```
if (oblasti.Count < 1)
{
    //Zmen parametry
    //Spust analyzu znovu
}
```



```
if (oblasti.Count < 1)
{
    //Zmen parametry
    //Spust analyzu znovu
}
else
{
    //Zobraz vysledky
}
```



```
do
{
    SpustitAnalyzu(parametry)
    if (uzemi.Count < 1)
    {
        //Zmen parametry;
    }
} while (uzemi.Count < 1);
```




```
/// <summary>
/// Summary description.
/// </summary>
class Class1
{
    static void Main(string[] args)
    {
        // TODO: Add code
    }
}
}
```

C# - Automat na kávu





- [http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa288436\(VS.71\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa288436(VS.71).aspx)
- <http://monodevelop.com/>
- http://en.wikipedia.org/wiki/Image:Microsoft_Visual_Studio_2008_SP1.png
- <http://www.icsharpcode.net/OpenSource/SD/>



- <http://www.vijaymukhi.com/documents/books/vsnet/content.htm>
- <http://www.csharp-station.com/Tutorials/>
- <http://www.cs.vsb.cz/behalek/vyuka/pcsharp>
- <http://service.felk.cvut.cz/courses/X36ALG/prednasky/index.html>