

Programování II



Dot Spatial - Symbology

Simple



- PointLayer
- LineLayer
- PolygonLayer
- RasterLayer
- Nutnost přetypování

Simple



- Vlastnost Symbolizer
- Metody
 - SetSize
 - SetFillColor
 - SetOutline

Simple example



```
PointLayer l = (PointLayer)
mapMain.AddLayer("C:\\Temp\\roads_test.shp");

l.Symbolizer.SetSize(new Size2D(10, 10));
```

Image Symbolizer



- Možnost nastavit obrázek jako bodový symbol



Kategorie



- Unique
- Quantities

Kategorie - Unique



```
PolygonScheme scheme = new PolygonScheme();
```

```
//Nastavení typu klasifikace  
scheme.EditorSettings.ClassificationType =  
ClassificationType.UniqueValues;
```

```
//Nastavení názvu sloupce  
scheme.EditorSettings.FieldName = "nazkr";
```

```
//Vytvoření kategorií  
scheme.CreateCategories(I.DataSet.DataTable);
```

```
//Přiřazení schématu k vrstvě  
I.Symbology = scheme;
```

Kategorie - Quantities



```
PolygonScheme scheme = new PolygonScheme();
```

```
//Nastavení typu klasifikace a počtu tříd  
scheme.EditorSettings.ClassificationType =  
ClassificationType.Quantities;  
scheme.EditorSettings.NumBreaks = 10;
```

```
//Nastavení názvu sloupce  
scheme.EditorSettings.FieldName = "ob01";
```

```
//Vytvoření kategorií  
scheme.CreateCategories(I.DataSet.DataTable);
```

```
//Přiřazení schématu k vrstvě  
I.Symbology = scheme;
```


Kategorie - Filtrace



```
PolygonScheme scheme = new PolygonScheme();
```

```
PolygonCategory category = new  
PolygonCategory(Color.Yellow, Color.Red, 1);
```

```
string filter = "[ob01] < 500000";  
category.FilterExpression = filter;
```

```
category.LegendText = "population < 500000";  
scheme.AddCategory(category);
```

```
l.Symbology = scheme;
```

Popisky



```
mapMain.AddLabels(l, "[nazkr]", new Font("Tahoma",  
(float)8.0), Color.Black);
```

Task



```
DotSpatial.Controls.LayoutForm frm = new  
DotSpatial.Controls.LayoutForm();  
frm.MapControl = mapMain;  
frm.Show();
```