

# OOT

## Objektově orientované technologie

### Balíčky

Pavel Děrgel, Daniela Szturcová  
Institut geoinformatiky, HGF

# Osnova

- Definice balíčků
- Syntaxe balíčků
- Modulární nůžky

# Balíčky

- Balíčky jsou univerzálním mechanismem uspořádání prvků UML do skupin. Slouží ke sdružování jiných prvků jazyka podle svého významu.
- Účel balíčků - slouží k organizaci prvků v modelu.
- Balíčky mohou obsahovat i jiné balíčky, mohou mít určitou strukturu (hierarchii).

# Balíčky

- Balíček umožňuje:
  - seskupovat sémanticky podobné prvky,
  - obsahovat jakékoliv prvky jazyka UML,
  - organizovat větší množství prvků (podobně jako adresáře v souborovém systému).

# Syntaxe

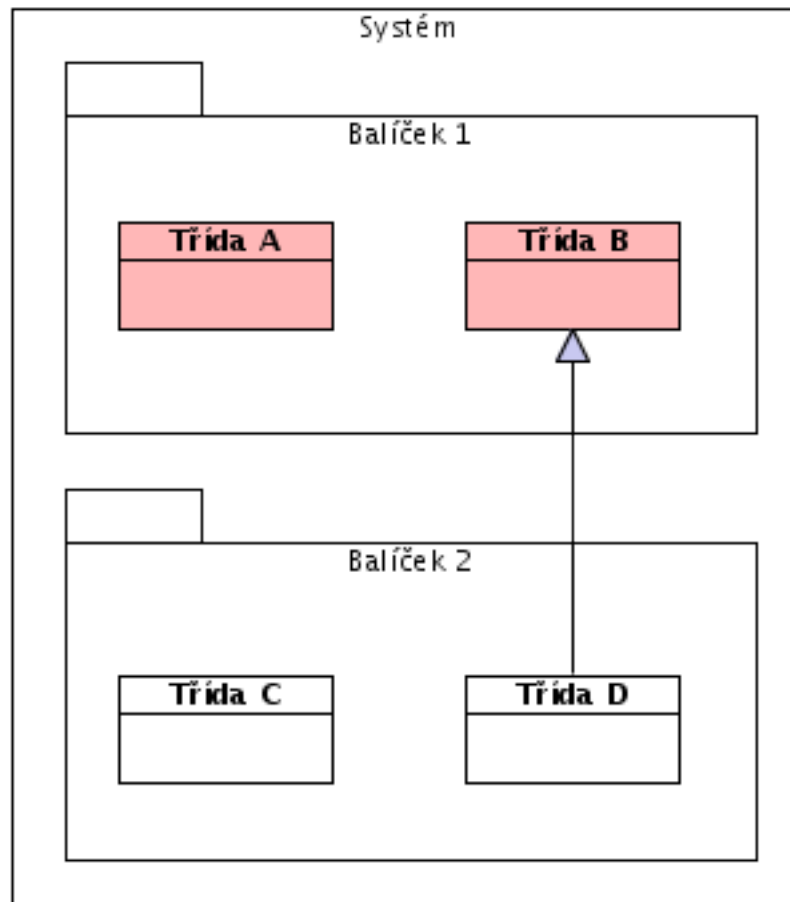
- Balíček se v UML znázorňuje symbolem pro složku.
  - název balíčku může být buď uvnitř symbolu nebo v levé horní záložce.



# Co může balíček obsahovat?

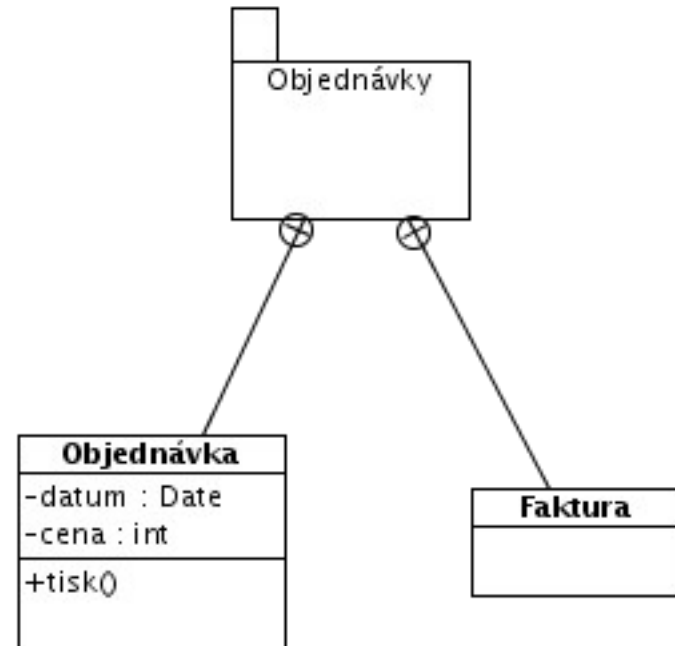
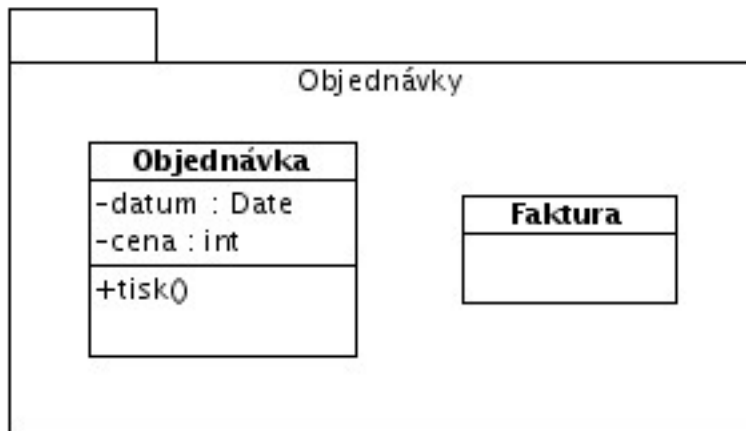
- Balíček je obecný mechanismus UML.
- Umožňuje sdružovat:
  - jakékoliv předměty a vztahy mezi nimi,
  - jiné diagramy,
  - vnořené balíčky.

# Viditelnost v rámci balíčků



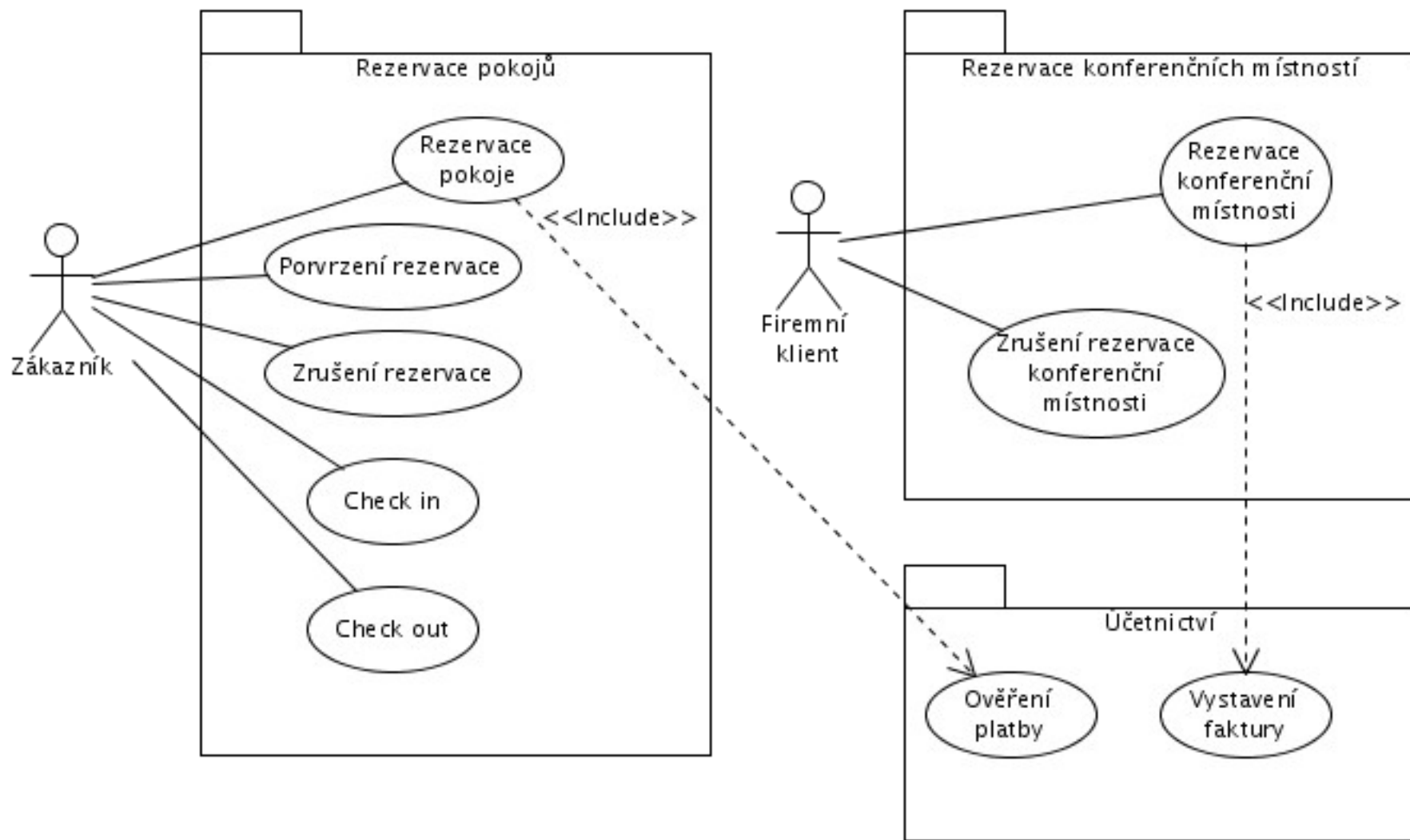
# Jak zobrazit obsah balíčku?

1. Odkazem na jiný diagram.
2. Nakreslením potřebného obsahu přímo do symbolu pro balíček.



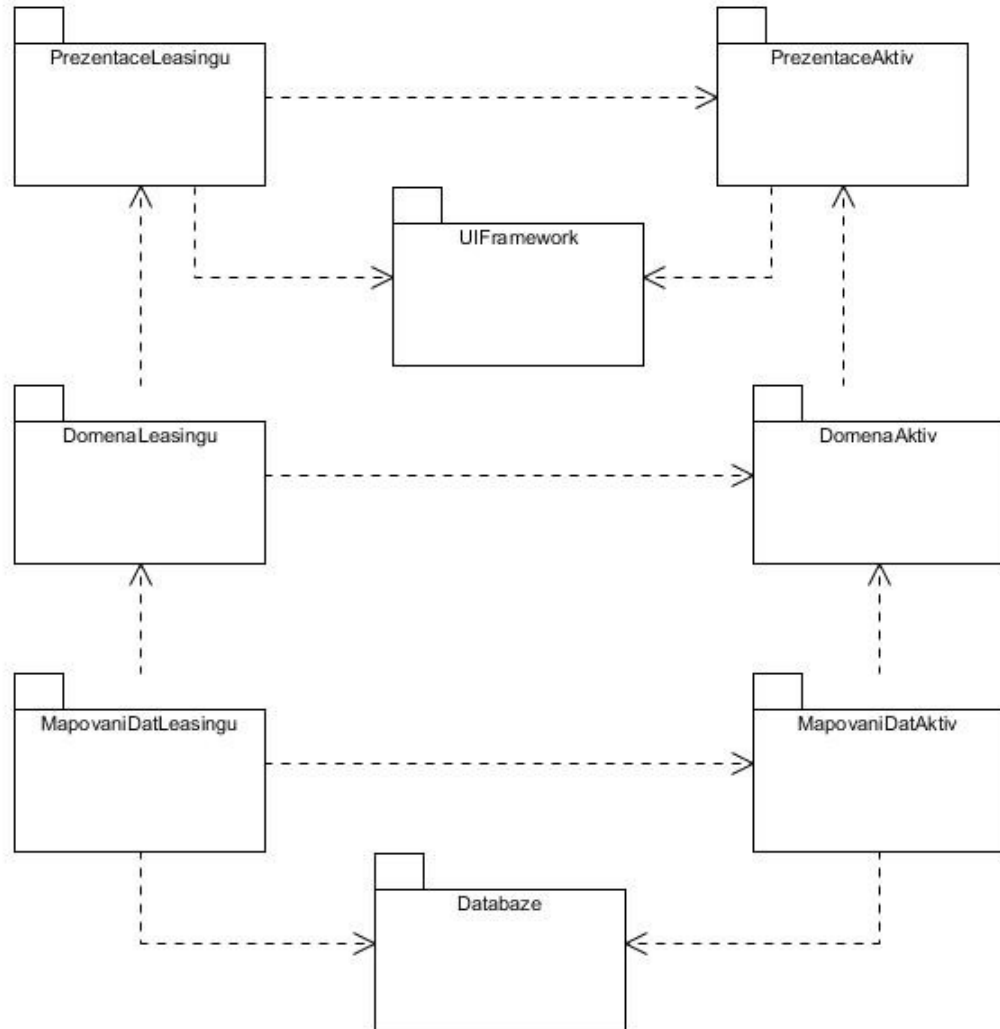


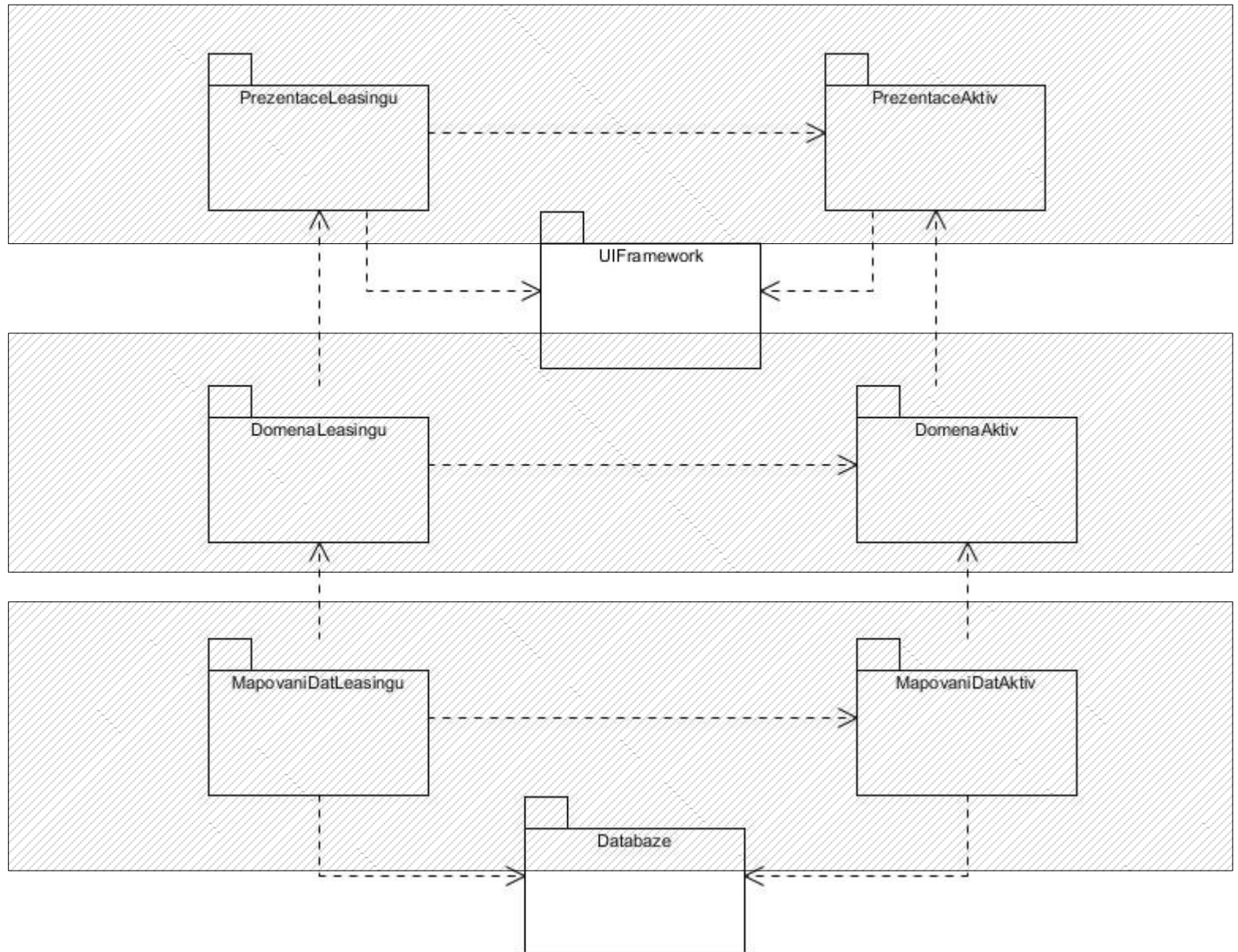
# Balíčky - příklad 1

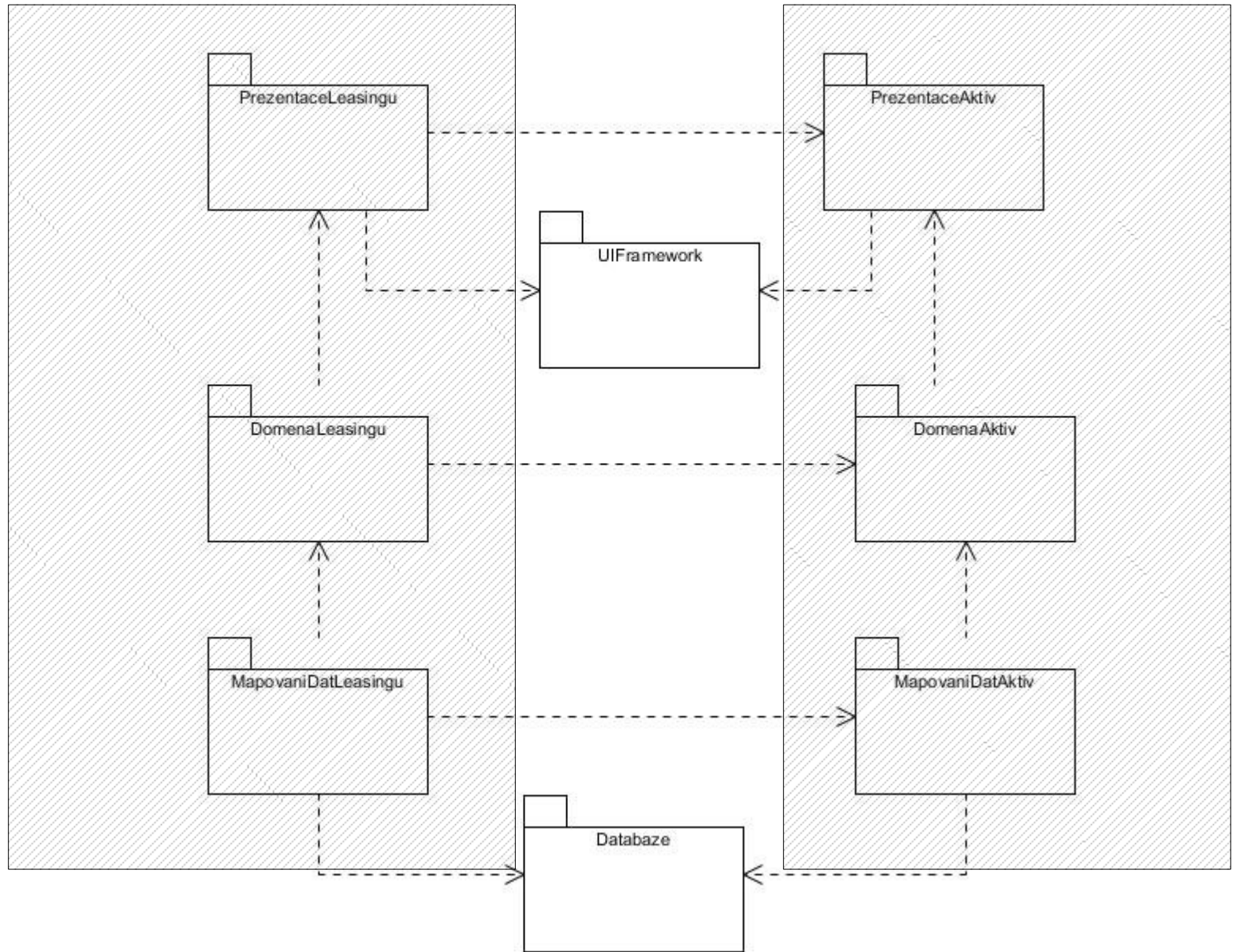


# Balíčky – příklad 2

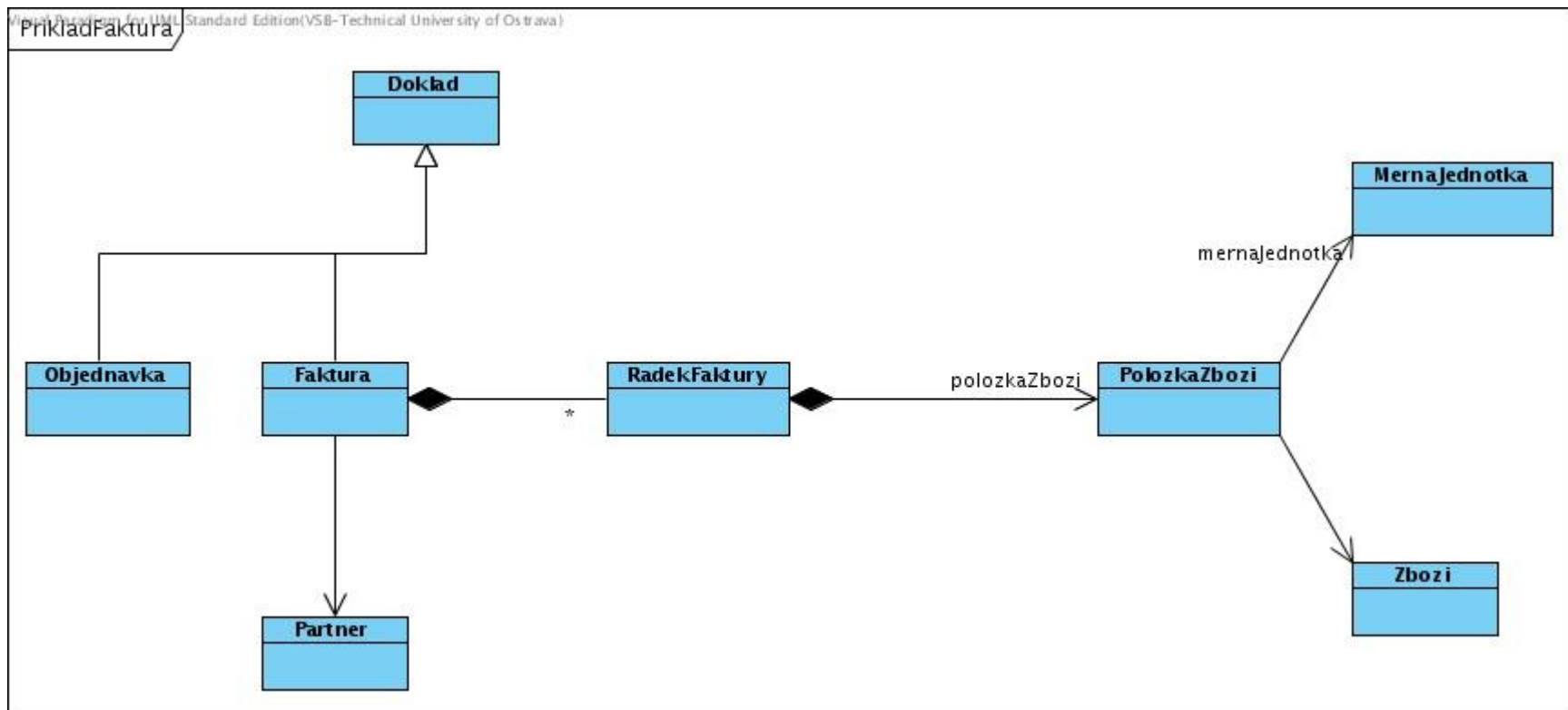
Visual Paradigm for UML Standard Edition (VSB-Technical University of Ostrava)



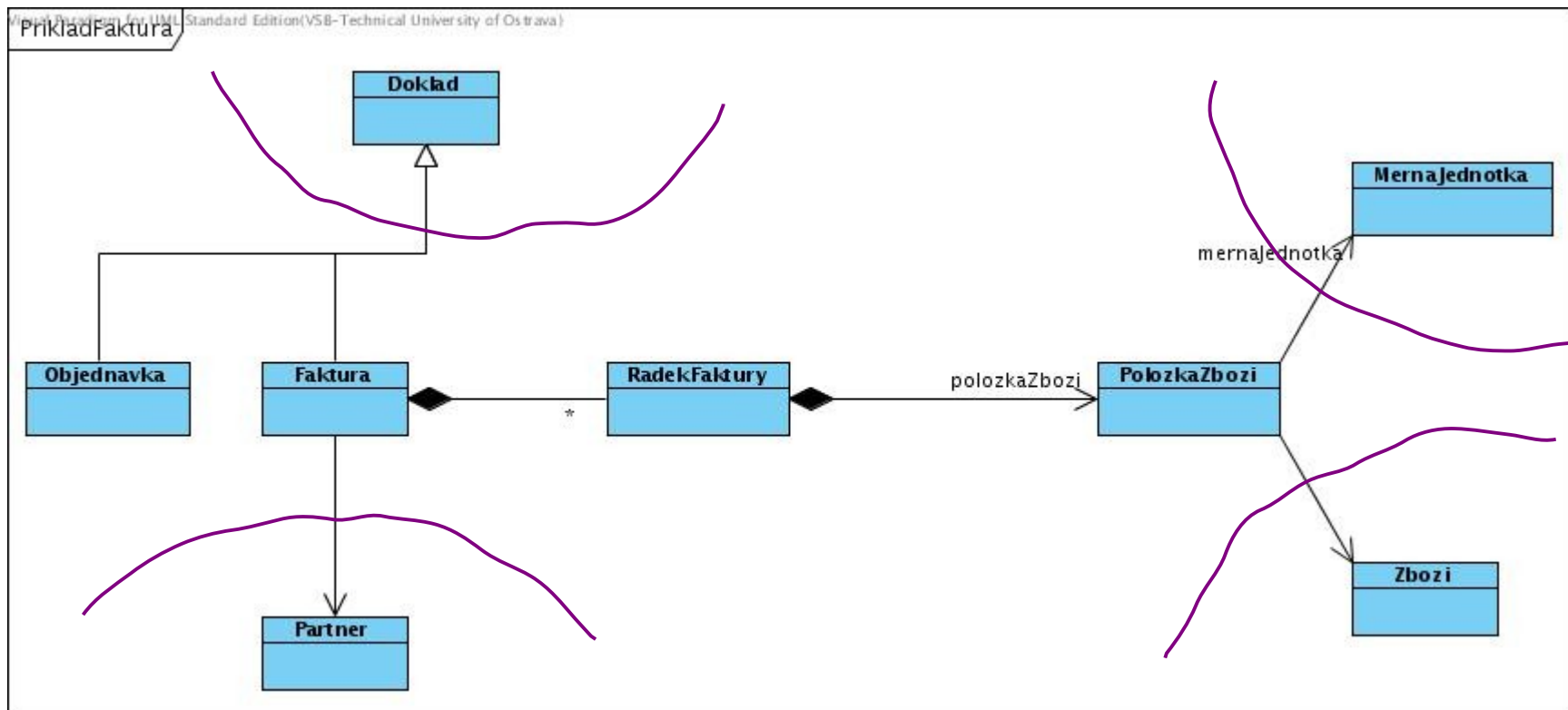




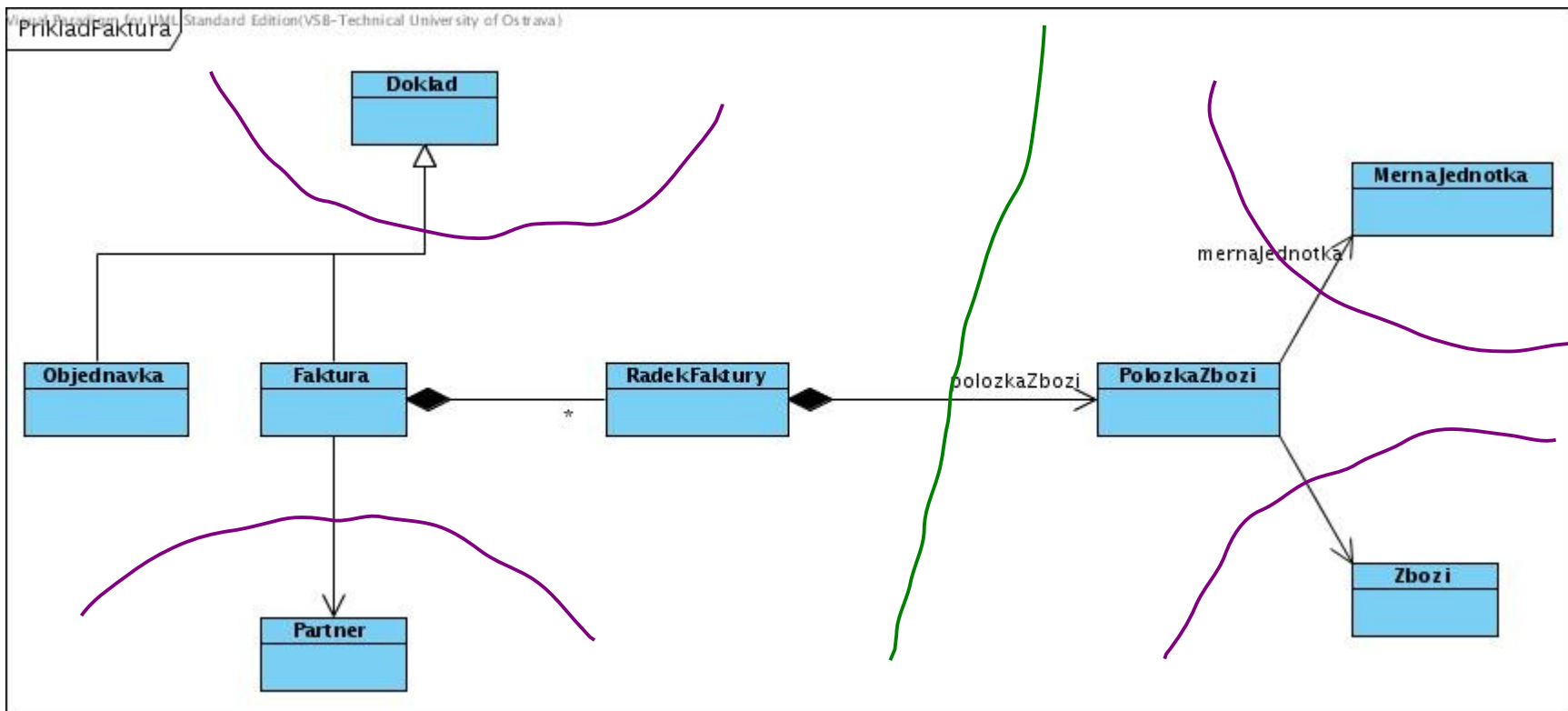
# Modulární nůžky



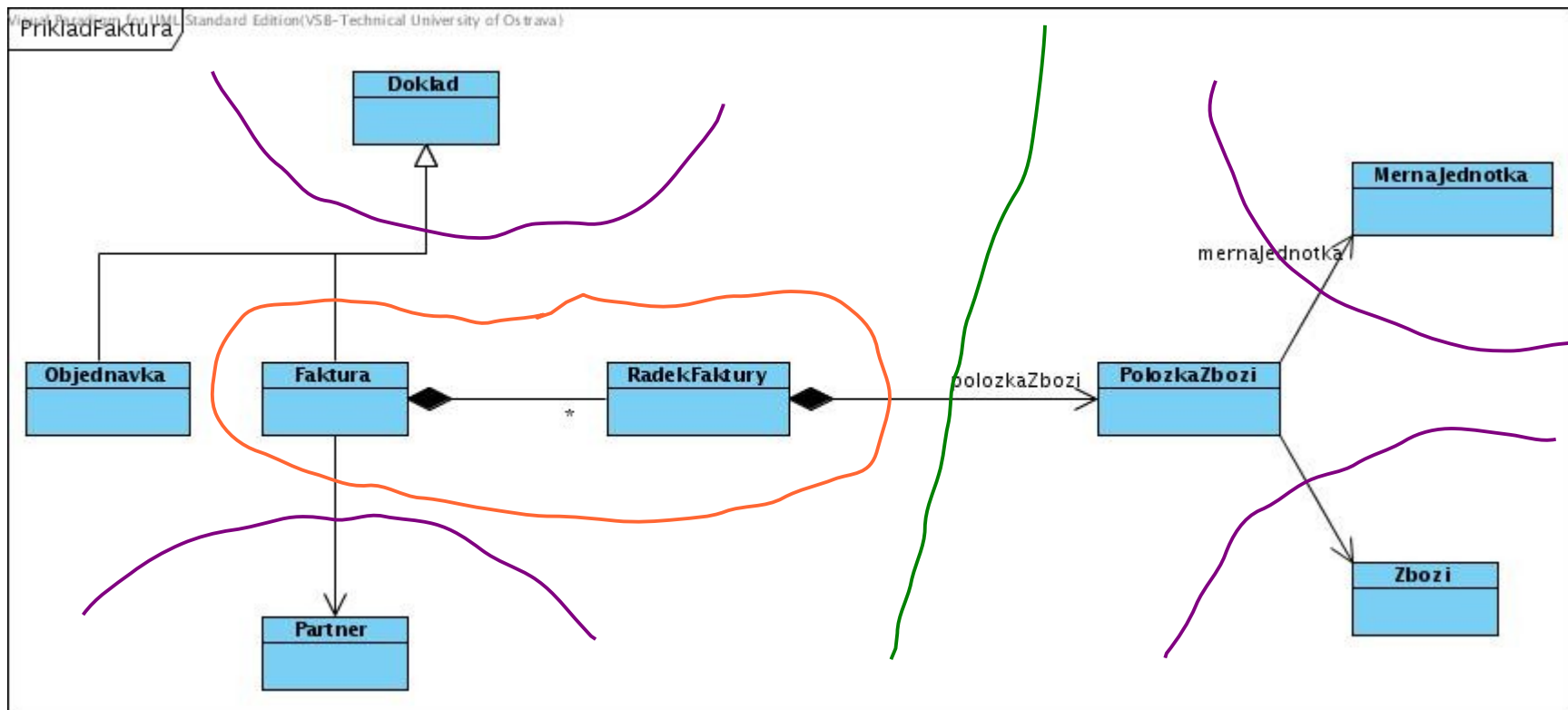
# Modulární nůžky



# Modulární nůžky



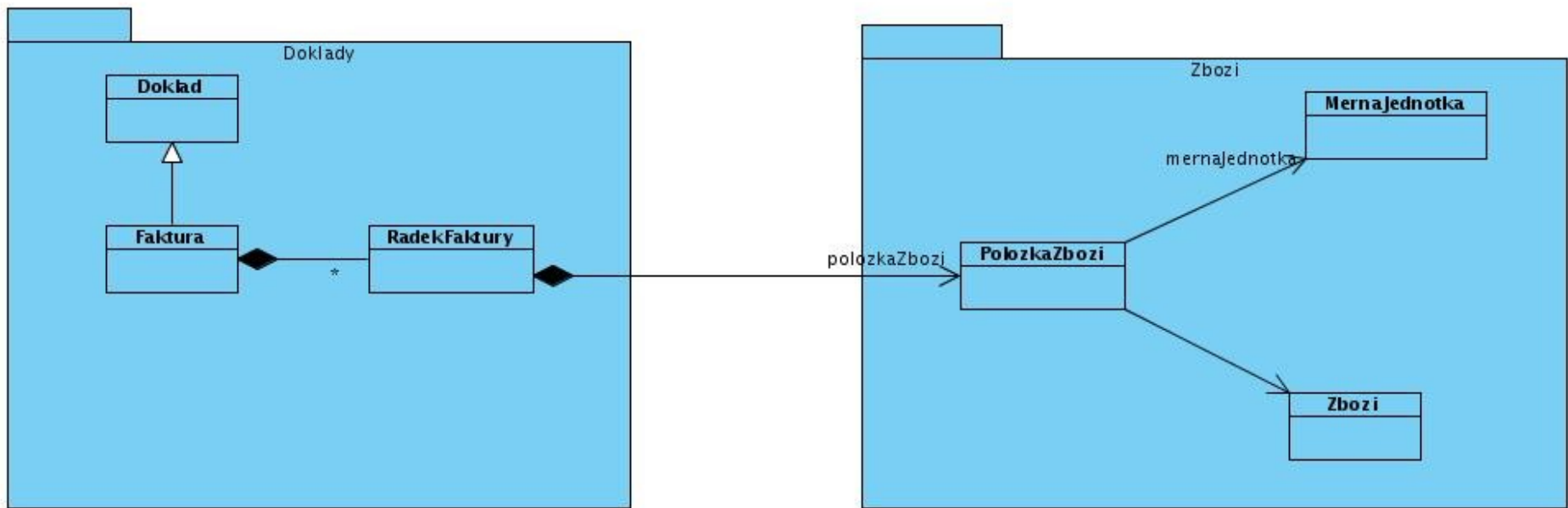
# Modulární nůžky





# Modulární nůžky

Package FakturaZbozi (VSB-Technical University of Ostrava)



# Shrnutí

- Balíčky umožňují organizovat UML elementy a diagramy podle jejich významu.
- Využívají se u větších projektů, kde je potřeba mít v modelech určitý systém.
- Balíček může obsahovat jakýkoliv UML diagram. (balíček nemůže obsahovat sám sebe).
- Je mnoho různých způsobů organizace struktur v UML, diagram Balíček neposkytuje návod jak na to, je to jen nástroj.

# Použité zdroje

- Tom Pender.: UML Bible
- Jim Arlow, Ila Neustadt.: *UML2 a unifikovaný proces vývoje aplikací*
- Kraval, I.: *Analytické modelování IS pomocí UML v praxi*