

# Nápojový automat

## ***Hledání případů užití***

Návodné otázky pro zjištění Use Case

### **Jaké funkce od systému očekává každý účastník?**

Objednání a vydání požadovaného nápoje, odebírání mincí, vracení mincí (v případě plného zásobníku zpět zájemci, nebo vracení drobných v případě menší ceny za nápoj než je celková hodnota vhozených mincí), doplňování nápojů, doplňování a odebírání mincí.

### **Bude systém uchovávat nějaké informace?**

Systém bude uchovávat informace o typu a počtu nápojů – ty bude i zveřejňovat, typu a počtu mincí uložených v automatu – ty budou pouze pro oprávněného pracovníka, jen v případě plného zásobníku určitého typu mincí bude hlášeno, že nelze vložit minci stejného typu.

### **Kterí účastníci budou aktivovat tuto činnost?**

Oprávněný pracovník – výběrčí, doplňovač.

### **Bude systém poskytovat nějaké informace?**

Systém bude zveřejňovat informace o typu a počtu nápojů.

### **Kterí účastníci budou aktivovat tuto činnost?**

Zájemce, doplňovač.

### **Který z účastníků bude upozorněn na případnou změnu stavu systému?**

Zakazník - v případě nedostatku nápojů, přeplnění zásobníku na mince, jiné chyby znemožňující funkčnost.

(Pokladník, Zasobovavac - při napojení systému do „nějaké“ komunikační sítě by mohl automat odeslat informaci o vyprázdnění zásobníku nápojů či přeplnění zásobníků na mince.)

### **Existují nějaké vnější události, které ovlivňují systém?**

(Vypnutí přívodu elektrické energie,) vykradení.

### **Čím (jak) je systém na tyto události upozorněn?**

(Kontrolkou napětí elektrického proudu,) náhodným zájemcem o automat.