

OOT

Objektově orientované technologie

Daniela Szturcová
Institut geoinformatiky, HGF

Osnova

- Informace k předmětu
- Podmínky absolvování předmětu
- Studijní materiály

Informace k předmětu

Rozsah:

- 2 hodiny přednášek
- 2 hodiny cvičení
- samostatná práce – projekt

Cíl předmětu

Principy OOT:

- pochopení principů fungování OO systémů,
- použití principů v různých oblastech,
- náhled do oblasti návrhu softwarových i ne-softwarových systémů.

Cíl předmětu

Jazyk UML:

- čtení a pochopení UML diagramů,
- tvorba modelu systému pomocí UML,
- využití OOT a UML ve vlastních projektech.

Podmínky absolvování

Zápočet + zkouška

33 bodů - Zápočet

67 bodů - Zkouška

Zkouška

57 bodů - Písemná část

10 bodů - Ústní část zkoušky

Podmínky absolvování

Zápočet

Minimum nutné k získání zápočtu je 17 bodů, maximální počet je 33 bodů.

Rozdělení bodů:

21 bodů - projekt,

6 bodů - úkoly na cvičení,

6 bodů - docházka.

Odevzdání projektu nejpozději v zápočtovém týdnu. Za pozdní odevzdání bude automaticky stržen 1 bod za každý započatý den.

Studijní materiály

<http://gis.vsb.cz/wiki/>

- Přednáškové materiály,
- podklady pro cvičení,
- zadání projektu,
- důležité termíny.

Doporučená literatura

- Fowler, M.: Destilované UML, 2009
- Pender, T.: *UML Bible* (angl.)
- Arlow, J., Neustadt I.: *UML2 a unifikovaný proces vývoje aplikací*, 2007
- Schmuller, J.: *Myslíme v jazyku UML*, 2001