

## System Turnaje

### Slovní popis systému:

Organizátor sportovních turnajů pořádá několikrát ročně turnaje v badmintonu na různých sportovištích. Hráči se hlásí na turnaje pořádané v daný čas na uvedeném sportovišti a stávají se z nich účastníci konkrétního turnaje. O turnaji se hráči dozvědí prostřednictvím emailu, který organizátor rozesílá hráčům, kteří se už někdy jeho turnaje účastnili a má je tedy v evidenci. Na turnaj se pak mohou přihlásit s předstihem skrze e-mailovou přihlášku. Hráči se také mohou přihlásit i na místě v den konání turnaje a to nejpozději 15 min před zahájením, když se o turnaji dozvědí od známých nebo z propagačního materiálu.

Každý účastník turnaje platí tzv. zápisné, tedy poplatek za účast na turnaji.

Při zápisu na turnaj hráč uvádí své jméno (přezdívku), kontakt a organizátor si eviduje, zda už od něj obdržel zápisné.

Po uzavření soupisky turnaje organizátor nejprve rozlosuje hráče do dvojic, kde může mohou být definována různá omezení - například to, že rozlosované dvojice jsou maximálně smíšené (dvojici čistě ženskou nelze sestavit). Dále probíhá rozlosování dvojic do skupin a v rámci skupiny i rozlosování jednotlivých kol, tak aby v každém kole měla daná dvojice jiného soupeře. Organizátor zapisuje výsledky jednotlivých zápasů a přiděluje týmům adekvátní počet bodů.

Po odehrání všech zápasů ve skupině postupuje X dvojic, dle určení pořadatele do další vyřazovací části turnaje, tzv. pavouka. První kolo pavouka musí být ozlosováno, přičemž je možné, že v dalších kolech mohou být stávající dvojice rozděleny a rozlosovány znovu.

Po odehrání všech zápasů z pavouka, je známo konečné pořadí hráčů. Organizátor má připraveny šablony pro diplomy, které už pouze nadepíše správnými jmény a předá umístěným hráčům.

### Obecné požadavky na systém - upřesnění aktérů

*Kdo (nebo co) používá systém?*

Systém používají:

- organizátor turnajů, alias pořadatel,
- hráči badmintonu, účastník turnaje.

(V případě rozšíření lze uvažovat o elektronickém platebním systému.)

*Jakou roli hraje při interakci se systémem?*

Pořadatel – pořádání turnaje (zakládá turnaj, určuje čas a místo konání turnaje, spouští rozlosování, tiskne diplomy, zapisuje účastníky na místě turnaje)

Účastník turnaje – registruje se do systému, zapisuje se na konkrétní turnaj, účastní se aktivně turnaje.

*Kdo systém instaluje?*

Instalaci provádí pracovník softwarové firmy, která systém tvořila.

*Kdo systém spouští?*

Systém uvádí do provozu pracovník softwarové firmy, která systém tvořila.

*Kdo systém vypíná?*

Systém vypíná pracovník softwarové firmy, která systém tvořila.

*Kdo se stará o údržbu systému?*

Systém udržuje v chodu pracovník softwarové firmy, která systém tvořila.

*Existují jiné systémy, které spolupracují se systémem? Jaké systémy to jsou?*

(V případě rozšíření se jedná o elektronický platební systém, GSM systém)

Jako možné rozšíření jde realizovat online platby zápisného do turnaje, skrze externí platební systém nějaké třetí strany. Popřípadě informování evidovaných hráčů o novém turnaji, který byl založen, prostřednictvím SMS zprávy s využitím systému GSM.

*Kdo do systému zadává informace? Kdo tyto informace používá?*

Pořadatel – zadává informace o turnajích a sportovištích, na kterých se turnaje pořádají, eviduje hráče, kteří se přihlásí do turnaje na místě těsně před jeho zahájením, zapisuje výsledky.

Účastník turnaje – zadává kontaktní informace.

*Kdo odebírá informace ze systému?*

Pořadatel – eviduje platby zápisného, eviduje informace o hráčích přihlášených do turnaje.

Účastník turnaje – zjišťuje, zda je vypsán nějaký nový požadovaný turnaj, nahlíží na výsledky odehraných turnajů.

*Existují nějaké události v systému (nebo se systémem) v určitou dobu?*

Dva dny před zahájením turnaje je tato skutečnost připomenuta všem přihlášeným hráčům.

Ostatním hráčům je zaslán mail s nabídkou na přihlášení se k turnaji.