

Algoritmizace prostorových úloh

Daniela Szturcová

APU – Obsah

- Základní pojmosloví a význam algoritmizace
- Častá řešení základních infromatických úloh
- Grafové úlohy – použití v geoinformatice
- Vektorové úlohy – jak pracují algoritmy v aplikacích po kliknutí
- Rastrové úlohy – co s mapou, která nemá vazbu na souřadnicový systém?

APU – Podmínky

Úspěšné zakončení předmětu: získat minimálně 51 bod v součtu za

- Zápočet: 17/33, řešení příkladů na cvičeních
- Zkouška: 34/67, písemný test, ústní část

APU - Zdroje

- http://gis.vsb.cz/wikivyuka/index.php/Algoritmizace_prostorov%C3%BDch_%C3%BAloh
- <http://lms.vsb.cz/course/view.php?id=23395>
- Adresář APU na oborovém datovém uložišti adelka-nas.vsb.cz/Public
- Knuth, D. E.: The Art of Computer Programming, Volumes 1–4, Addison-Wesley Professional
- De Smith, Goodchild, Longley: Geospatial Analysis, A Comprehensive Guide to Principles, Techniques and Software Tools
- Staněk, F. - Staňková, J.: Vytváření a realizace algoritmů. ISBN 8070785063. VŠB, Ostrava, 1998.
- Herout, P.: Učebnice jazyka Java. KOPP, 2000.
- Bayer, T., Schneider, M.: Java pro geoinformatiky (https://web.natur.cuni.cz/~bayertom/Prog1/java_rukopis.pdf)